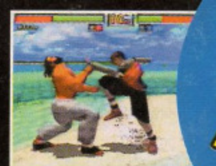
Muitas FOTOS INÉDITAS


SAMURAI SHODOWN 64


MOTHER 3


STREET FIGHTER 3


TEKKEN 3


VIRTUA FIGHTER 3

AGORA COM PC

Super Nintendo • Play Station • Nintendo 64 • Sega CD • 32X • 3DO
Mega Drive • Saturn • Virtual Boy • Jaguar • Neo Geo • Arcade • PC

GAME-X

TRAMA

466 GOLPES

195 DICAS

NOTÍCIAS EXCLUSIVAS!

Selvageria no melhor jogo de tiro da face da Terra

TUROK
DINOSAUR HUNTER

Nilson

ISSN 1413-6023



ULTRA PROMOÇÃO

Final Fantasy VII • Pandemonium! • Timelapse
Marathon 2 - Durandal • Spot Goes to Hollywood
Contra - Legacy of War • Area 51 • Dare Devil Derby 3D

http://www.game-x.com.br

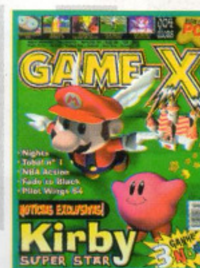
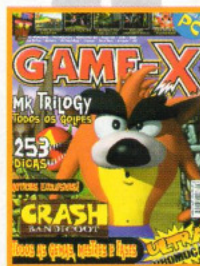

GX1

GX2

GX3

GX4

GX5

GX6

GX7

GX8

GX9

GXE1

GXE2

GXE3

GXE4

GXPS1



GX10

GAME-X



A Revista Que Detona



GXE5

Quem é campeão coleciona!

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

Game-X .... *3,50 cada*
GX1 GX2 GX3 GX4 GX5
GX6 GX7 GX8 GX9 GX10

ESPECIAL Game-X .... *3,00 cada*
GXE1 GXE2 GXE3 GXE4 GXE5

Revista PÔSTER Game-X .... *1,99 cada*
GXP1

NOME: ____________________

ENDEREÇO: ____________________

TEL.: __________ CEP: __________
CIDADE: __________ ESTADO: __________

Envie cheque nominal à ***TRAMA EDITORIAL LTDA.*** *no valor total do pedido, para* ***CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP*** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

Index



• Turok - Dinosaur Hunter

O melhor jogo já feito no estilo DOOM para o melhor videogame da atualidade!!!



• 32 X-TRICKS

Todos os golpes de Killer Instinct Gold, FX Fighter e Justice League - Task Force... detonação TOTAL!

Dr. Xurros

VAMOS JOGAR!!!

É isso aí galera, depois da estréia da PRIMEIRA Home Page de revista de videogames do Brasil, ralamos ainda mais e trouxemos outras novidades.
Agora, nas notícias, também tem: "VOCÊ SABIA?", trazendo curiosidades sobre o mundo dos games; e "ERRAMOS", corrigindo qualquer mancada que tenhamos dado. Já pra quem curte prêmios, além da ULTRA promoção, a X descolará - TODO MÊS - cupons com "CINCO horas GRÁTIS" pra acessar a Internet.
Pois é, Xmaníacos, continuem conosco... continuem detonando com quem realmente entende de games!



Dr. Xurros

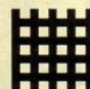
Deixe seu recado virtual, sugestão ou reclamação pra galera da X... envie seu "e-mail" pra:

game-x@game-x.com.br

XNET

GAME-X	www.game-x.com.br
EGM	www.nuke.com
GamePro	www.gamepro.com
Game Fan	www.gamefan.com
Ultra GamePlayers	www.ultragp.com
Next Generation	www.next-generation.com
• Nintendo	www.nintendo.com
• Sega	www.sega.com
• Sony	www.sony.com
• Neo Geo	www.neogeo-usa.com
• 3DO	www.3do.com
• TecToy	www.tectoy.com.br
• Brasoft	www.brasoft.com.br
• Game Shark	www.gameshark.com

Os endereços que não possuem • no começo são de revistas especializadas.



DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Secretário Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Evandro do Nascimento
Íris Viana
Secretária Editorial
Damaris Marcelino
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Danilo Perez
Darius Roos
Dawis Roos
Igor David Perez
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Fernando Marotti
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Rosa Arrais
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira
Contatos
Damaris Marcelino

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: 887 5408
Coordenador
José Luiz Casarim
Assistente
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023) é uma publicação mensal da **Trama Editorial Ltda.** Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade: R. Professor Filadelfo Azevedo, 383 04508-010 São Paulo - SP Tel.: (011) 885-8879 Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Dicas de Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
KEYBOARD - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING



Pra registrar sua marca no ranking dos Xmaníacos, mande uma foto ou fita cassete com a imagem do resultado e anote num papel o seu "recorde".

** Para uma boa foto, deixe a luz desligada e não use "flash".*

JOGO	CONSOLE	RECORDE	JOGADOR	MESES
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	3
Resident Evil	PSX	T / 1:27:20	Rafael Figueiroa Bastos	3
Super Mario 64	N64	120 ★ / 2032 moedas	Paulo Nei Cruz Filho	2
Super Mario Kart	SNES	1:02:50	Felipe M. T. Prado	3
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	1
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	5
Sonic The Hedgerog	Mega	9.999.990	André Valdo Ferri	5
Sonic The Hedgerog 2	Mega	1.298.000	Ronie Peric	2
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	5
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	5
Twisted Metal	PSX	T	Marcelo H. Bosco	5
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	4

OBS - O recorde de Super Mario Kart (SNES) é o da pista "Mario Circuit 1". O "T" indica que o game foi terminado.

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

● Mantendo
↑ Subindo
↓ Descendo

X-TEN (Revista)

	JOGO	CONSOLE	MESES	
1.	Super Mario 64	N64	7	●
2.	Tomb Raider	Multi Sys	3	●
3.	Sonic 3D Blast	Multi Sys	3	↑
4.	Final Fantasy VII	PSX	2	↑
5.	Mario Kart 64	N64	3	↓
6.	X-Men vs. Street Fighter	Arcade	1	↑
7.	C&C Red Alert	PC	1	↑
8.	Donkey Kong Country 3	SNES	4	↓
9.	Virtua Fighter 3	Arcade	1	↑
10.	Turok - Dinosaur Hunter	N64	1	↑

X-TEN (Leitores)

	JOGO	CONSOLE	MESES	
1.	Super Mario 64	N64	7	●
2.	Donkey Kong Country 3	SNES	4	↑
3.	Sonic 3D Blast	Multi Sys	3	↑
4.	Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	4	↓
5.	Killer Instinct Gold	N64	3	●
6.	King of Fighter's 96	Neo Geo	4	↓
7.	X-Men vs. Street Fighter	Arcade	1	↑
8.	World Wide Soccer 97	Saturn	1	↑
9.	Duke Nukem 3D	PC	3	↓
10.	Virtua Fighter 3	Arcade	1	↑

OBS - O "Multi Sys" indica game encontrado em vários consoles diferentes. Já o "PSX", indica PlayStation.

ENVIE SUA FICHA E PARTICIPE!



Pra participar do X-Ten da X e dar cotação pra seus games preferidos, você só precisa preencher a ficha ao lado (ou xerox) e enviar pra nosso endereço.

FICHA X-TEN

	JOGO	CONSOLE
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

CARTAS



Arrebentando os desenhos, cartas e dúvidas da galera, Paul Mito, o surfista maneiro, arrepia na redação!!!

MAIS ULTRA DÚVIDAS?

Não tô querendo enrolação - só respostas! Também só agradeço caso publiquem minha carta senão, em caso contrário, prefiro que vocês se esfolem no asfalto!
• O N64 americano, nacional e japonês são compatíveis?
• Existem diferenças nos jogos?
• A "bateria" do controle pode descarregar sozinha?
• Li no Game X-Press... mas NÃO acreditei: o controle do N64 pode balançar?
• Como funcionará o 64DD?

Leonardo Corrêa Yohr
Caçapava - SP

X - Pô, Léo! Esse negócio de se esfolar no asfalto é pra "skatista"! Mas é melhor ser educado da próxima vez - ou manderemos o Donkey Kong te pegar.
• SIM! Os TRÊS consoles são "tecnicamente" compatíveis... mas a colocação de games japoneses em outro console e vice-versa só pode ser efetuada ao cortar umas travinhas de plástico - como no SNES.
• SIM! Pegaremos o exemplo de Mario 64 que, japonês, tem 56 megas e, na versão nacional (americana) tem 64 megas... trazendo mais vozes e sons.
• NÃO! O "Controller Pak" (memória do controle) NÃO descarrega sem que você queira.
• É verdade! O nome provisório do acessório é "Jolt Pak" que, encaixado ao controle (usando pilhas), pode fazer o controle tremer e dar mais realismo - desde que o jogo tenha a opção.
• Infelizmente, a Nintendo NÃO divulgou informações suficientes pra darmos "boas" explicações.

NÚMEROS ATRASADOS

Hello, gatinhos da X! Aqui é Melissa, fã que adora vocês desde a edição 7. Pois é, queria saber como posso adquirir os números anteriores da X - pra completar a coleção! Ah! Quase me esqueço, diz pro Kapeta que ele, apesar de vermelhinho, tem cara de sem vergonha e é uma fofura!

Melissa Proenza Vill
Boa Vista - RR

X - Mel, você não sabe a cor que o Kapeta ficou após ler sua cartinha - tá apaixonado! Bom, pra pedir os números atrasados da X ou fazer assinatura com desconto legal, dê uma ligada pra (011) 887-5408 que o pessoal te atende direitinho.

DESENHOS

E aí, esfomeados? Queria dizer que gostei dos desenhos de leitores na X... além desse negócio de revista na Internet - só quero ver!
Queria dar uma opinião à vocês e pedir pra que, também na Home-Page, coloquem desenhos dos leitores - seria um barato ver nosso desenho num site importante... brigadão!

Ygor Távoras Júnior
Barretos - SP

X • Seu desejo é uma ordem, sábio guru sem fome! Já no mês de estréia, a moçada poderá conferir desenhos de leitores que ralaram pra ter sua "obra-prima" publicada na X! Agora, pra participar... só precisa enviar o desenho pra gente!

MOSTREM OS ERROS!

Gosto da X! Vocês tem um jeito diferente de "conversar" com a gente, mostram bastante dicas, dão uma porrada de movimentos dos jogos de luta, tem recordes... blá, blá, blá - enfim, nada mau! Ah! Só que as vezes vocês pisam na bola e NÃO contam pra ninguém - ficam escondendo os erros - fingindo que são perfeitos! Por que você não se mancam e fazem um "ERRAMOS", mostrando qualquer mancada ou erro que tenha saído na X?

Álvaro Mendes Fidel
Rio de Janeiro - RJ

X - É isso aí, cara! Leitor insatisfeito com a X tem que meter a boca no trombone e dizer o que NÃO tá

legal ou falta na revista!
Bom, gostamos de sua sugestão e, como também estávamos sentindo necessidade disso, abrimos o "ERRAMOS" da X. Nele, dentro do Game X-Press, você poderá conferir as mancadas da X e ver suas correções.
Então, galera, se pintar qualquer erro na X é só falar... corrigirmos na edição seguinte.

QUERO CLASSIFICADOS

Vou contar uma estórinha pra vocês: "Estava saindo da escola e dei minha passada diária na banca. Lá, fiquei maravilhado com uma revista - a X com o Mega Man na capa - e comprei. Cheguei correndo em casa e chamei meu vizinho... após folhearmos bastante e enchermos ela de orelha, ficamos indignados com a falta de uma seção de CLASSIFICADOS na X.
Então, seus minhocas moles, vão fazer os leitores felizes? Tratem de colocar logo uma seção pra gente poder comprar, pechinchar e trocar "coisas"!

Humberto de Arrais César
Brasília - DF

X - Tudo bem! Vocês venceram! Junto com a carta do Humberto chegaram MUITAS outras com o mesmo pedido... "coloquem CLASSIFICADOS na revista"... e nós vamos atendê-los. Já a partir da próxima edição, estaremos publicando as compras, trocas, rolos da galera e, antes que alguém pergunte, também abriremos espaço pra quem quiser anunciar seu clube, jornal ou equipe de desafio. Pra participar, basta enviar a correspondência pra nosso endereço.

CURIOSIDADES

Curto games há muito tempo - adoro esse "hobby" - e sou fanático por notícias, curiosidades sobre os jogos, personagens, pirataria e fofocas sobre os fabricantes. Na X, tem o Game X-Press que dá bastante notícias e mata minha fome por novidades mas, como nem tudo é perfeito, acho que faltam fofocas mais detalhadas, tais como "curiosidades". Por que vocês não fazem isso na X?
OBS - Podem me chamar de "Bisgo".

Emerson Farihd Laquer
Maceió - Alagoas

X - Nome de piloto heim, campeão! Pois é, meu caro "Bisgo" (que apelido estranho!), no mês passado já estávamos querendo acrescentar alguma novidade à seção de notícias e, a partir dessa edição, vocês poderão conferir - dentro do Game X-Press - o "VOCÊ SABIA?". Nessa parte, publicaremos curiosidades sobre personagens, jogos, acessórios, fabricantes e outras coisas ligadas aos games... um barato!



Ricardo Alexandre da Silva
Jacareí - SP





Bráulio Pereira Alves
Itaúna - MG





Eduardo Augusto Scardauzau Lobato
Curitiba - PR



Caito Mendes E. Viscontini
Santos - SP



Paulo Manuel Tavares Monteiro Junior
Rio de Janeiro - RJ

Pra dar sugestões, fazer críticas, contar piadas, encher nossa orelha ou ficar de bobeira, envie seu "E-Mail" pra gente:

game-x@game-x.com.br

OBS - Não esqueça de colocar a cidade e estado onde mora!

Revista GAME-X
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP





Os desenhos devem ter seu nome, cidade e estados escritos atrás. Daremos preferências àqueles que chegarem **coloridos** à redação.



GAME X PRESS

D'Artagnan, nosso mosqueteiro, traz notícias bem QUENTES!



A X não dá moleza e faz seus correspondentes ralarem atrás das melhores matérias do mundo!!!

ERRAMOS

Na edição 10, no X-Flash, pág. 15, quem jogou Pitball foi o Tafú; na pág. 17, a dica do Xtreme 2 saiu como Wipe'Out XL, trazendo "letrinhas" estranhas... o correto é ■ e ▲ / ■, ● e ▲ / ■, ● e ✖ / ■, ✖, ▲ e ●. Ainda no X-Flash, nas dicas, foram trocados os nomes: Nascar Racing por Lone Soldier; e Pitball por Machine Head. Na matéria do Mega Man 8, pág. 19, as táticas do Astro Man e Aqua Man saíram com desenhos "nada a ver" com os inimigos!

3D NO PC

A Diamond, uma das maiores empresas de multimídia do mundo, está lançando a placa "Monster 3D"! Acoplada à seu micro, ela traz efeitos como: "Anti-Aliasing", anulando os "Jaggies" (imagens serrilhadas) da tela; "Gouraud Shading", melhorando as transições de cores; filtragem bi-linear e mapeamento MIP, corrigindo focos e chuviscos; ... além de muitos outros recursos pra correção de imagem em jogos e programas 3D de seu PC. Essa placa foi desenvolvida pela "3Dfx Interactive Vodoo Graphics", empresa que preparou os estúdios de computação gráfica da Acclaim, fabricante de War Gods e, em breve, Mortal Kombat 4 - também usando uma placa Vodoo Graphics!

Distribuída no Brasil pela New Tech, a "Monster 3D" custa 399 reais e vem num pacotão com OITO jogos completos: Tomb Raider, Mechwarrior 2, Winplash 3D, VR Soccer '96 3D, Descent II 3D, Hyperblade, Terracide e EF2000... além de outros TREZE sharewares (demo).

Pra maiores informações, fale com o pessoal da New Tech:

Fone .... (011) 3061-0123
Fax .... (011) 3061-0124

JOGOS DE PC

A Brasoft traz lançamentos simultâneos com os States... manuais em português e muita detonação pra PC!
Nesse mês, pintam: Battle Arena Toshinden, lutadores poligonais e muita magia; O Incrível Hulk - A Saga do Panteão, muita "destruição verde"; Power F1, game oficializado pela FIA,



Shellshock traz fanáticos que pregam a paz... só que usando veículos bem pesados para isso!



trazendo MUITO realismo às corridas; Tomb Raider, uma das maiores aventuras de todos os tempos; Duke Nukem 3D - Plutonium Pack, com novas fases e perigos pra febre dos games em rede; ShellShock, batalhas com veículos pesadíssimos; Grid Runner, competição onde a vida



Acima, XS, jogo de tiros cheio de tecnologia; ao lado, Blam! Machinehead, tiro com naves e cenários desenvolvidos em Silicom Graphics... tudo 3D!

é seu prêmio; Timelapse, desvendando os segredos que o tempo guardou; Marathon 2 - Durandal, matança e detonação no estilo Doom; XS, um "clone" de Doom, bem futurístico; Blam! Machinehead, batalhas em ambientes de Silicom Graphics;... além da promessa de trazer os TRÊS novos games da Lucas Arts o mais rápido possível - imperdível!

ASSINATURA POR COMPUTADOR

No site da X, GAME-X PLANET, você poderá usufruir de um sistema de pedidos de assinaturas via computador. Assim, você NÃO precisará sair de casa, levantar do sofá, arredar o pé da cadeira ou gastar seu tempo indo ao correio - você só precisa fazer o pedido pelo computador e deixar que nós cuidemos do resto... tremenda mordomia! Bom, se quiser tratar o assunto via telefone, pode entrar em contato com:

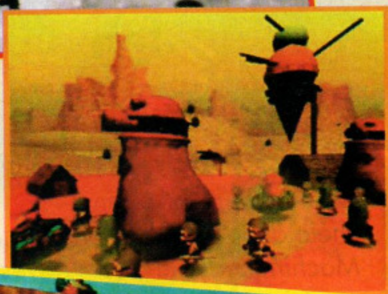
Departamento de Assinaturas
Fone: (011) 887-5408

HOME PAGE

Estreou o site da X na Internet. Agora, ao surfar pela rede, você pode dar uma passada no GAME-X PLANET e detonar! Na Home-page, uma prévia do que trazemos todo mês na X: dicas, novidades, notícias, ranking dos melhores jogos, recordes, cartas, HyperLinks (ligação direta com os maiores sites de games do mundo) e "Downloads" de fotos, desenhos, fundos de tela pra seu computador... além de músicas famosas do mundo dos games.

GAME-X
Home Page:
http://www.game-x.com.br
E-mails:
game-x@game-x.com.br

Lá, além do visual da hora, há espaço aberto pra sugestões... isso mesmo, somos a única revista de video games a desenvolver uma Home-Page e manter um canal direto com o leitor... visite-nos e dê sua opinião! ATENÇÃO - Enviando seu "e-mail", você estará, em breve, participando de promoções exclusivas - com prêmios bem legais, assinaturas e tudo mais! Ah! Não esqueça de colocar o nome completo, cidade e estado.


N64 VAI ESQUENTAR

Na nova safra de games, Star Fox 64 é o mais esperado. Em sua aventura, Fox McLoud, a raposa estelar, traz efeitos nunca vistos num video game, contando, inclusive, com a opção do "Jolt Pak" (acessório que, encaixado no Controller, vibra pra dar mais emoção aos combates). Outro ponto forte, fica na disputa entre QUATRO jogadores juntos em combate. Nos EUA e Brasil, chega em junho mas, no Japão, já é hora! Pra abril, além de Doom 64, outros lançamentos no Japão. Por parte dos novos games em desenvolvimento: Bomberman 64, muita detonação e bombadas na cabeça; Robotron X 64, no estilo de Smash TV - cheio de violência - com QUATRO jogadores; Mother 3, o primeiro RPG do N64, 3° da série "EarthBound"; Perfect Striker (nome provisório), o melhor game de futebol já visto; Blast Corps, chegando em breve, também usando o "Jolt Pak"; e F-Zero 64... isso mesmo, Shigeru Myamoto, o mágico da "N", passou pra seu novo projeto - é bom esperarmos pelo melhor!



Mother 3 deverá trazer muitos personagens, gráficos poligonais e vários ângulos de visão pra escolher.

STAR WARS

A força está de volta... e pra valer! Junto com o retorno aos telões, os games também ganham sua TRILOGIA de lançamentos...
Dark Forces 2, na lista dos mais esperados, remodelado, traz gráficos poligonais e ambientes 3D - como no N64. Com toda força, chega com jogos via rede e Internet. Nele, o herói vai ganhando características durante a jornada, podendo ingressar no Lado Negro da Força ou virar um Jedi da Luz.

Pra quem curte naves, X-Wing vs. TIE Fighter promete ser inesquecível. Agora, bem mais bonito, permite duelos via rede e Internet... além de missões especiais pra partidas individuais.
Já Rebellion, promete expandir fronteiras. Nele, bancando o general, você comanda tropas, naves, planetas e a Força. O estilo lembra Warcraft e Dune, mas foram acrescentados mais detalhes... pode-se optar entre controlar o Império ou a Rebelião. Estão confirmadas várias raças e muitos personagens de Guerra nas Estrelas... sem falar na opção "multiplayer" pra jogar em rede ou Internet.

PREÇOS CAINDO

Nem bem a Sega anunciou que o Saturn baixaria de preço, as concorrentes já dão o troco. Assim, já em abril, nos States, os TRÊS consoles (Saturn, N64 e PSX) são encontrados por volta de 150 paus.
Além dos aparelhos, também os CDs e cartuchos estão vendo os "$$$" despencarem. Nessa parte, a Sega mantém-se na frente, trazendo os jogos mais baratos por apenas US$29,90. As concorrentes, preocupadas com a mãezona do Sonic, também abaixaram os preços mas, mesmo assim, a Sega faz mais barato!



Visual lindão, vozes, modo de combate, QUATRO jogadores...

VOCÊ SABIA?



Nos quadrinhos, Turok arranca sangue verde das vítimas!

Turok, o caçador de dinossauros do N64, teve seu primeiro quadrinho impresso em 1954. Naquele tempo, o título da revista do pele vermelha era publicado como "Turok - Son Of Stone"... agora, muitos anos depois, publicado pela Editora Valiant - empresa do grupo Acclaim - ele aparece intitulado como Turok - Dinossaur Hunter.
A maior luta do índio guerreiro, até hoje, não é contra dinossauros, monstros, guerreiros ou alienígenas... o pior inimigo do "curumim vitaminado" é a sociedade norte-americana que, extremamente preconceituosa, não tem aceitação por heróis indígenas ou negros... são mesmo uns cascateiros!

LEMBRA DO M2?

Após gastar 110 MILHÕES de verdinhas na compra da tecnologia M2, a Panasonic trancou seus técnicos e engenheiros num cofre, NÃO revelando quase nada sobre seu projeto. O novo sistema, ainda em desenvolvimento, deverá ser mostrado em breve no mercado. "Dizem" que é mais poderoso que o N64 e que, a Panasonic, seguindo o exemplo da Sony, deverá entrar "pra valer" no mercado. Bem mais agressiva e sólida, a empresa visa trazer softhouses grandes para o

NEO GEO 64

Tá chegando o Neo Geo de 64-Bits! O primeiro jogo a ser lançado deverá ser Samurai Shodown 64 (nome não oficial) que, ao contrário do que todos esperávamos, NÃO é a versão RPG da série - é pura pancadaria. Seguindo os passos de Virtua Fighter e Tekken, o novo game vem todo poligonal, cheio de texturas e apresentações bem legais. A base do 64-Bits será o CD, diminuindo, desde já, o custo e preço final do sistema.
Assim que tivermos mais informações, fofocas ou dados sobre o console - preços, ficha técnica, etc - publicaremos na X.





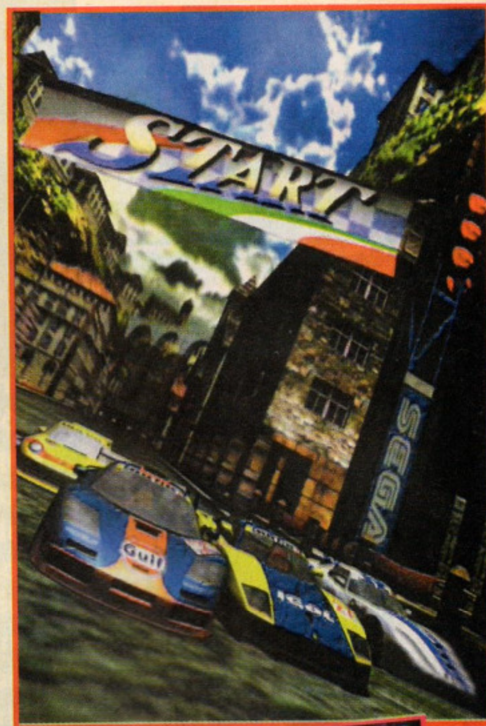




Os 64-Bits mostram força numa nova fase dos games, a terceira dimensão.

ARCADES

Depois de arrebentarem no Japão e EUA, começam a aterrizar no Brasil os fliperamas mais quentes do mundo. Dentre eles, a máquina mais cara é a vedete da Sega, Virtua Fighter 3 que, usando a tecnologia "Model 3" custa 15.000 dólares... ugh! Os outros arcades também arrebentam: Tekken 3, inimigo n°1 de Virtua Fighter; X-Men vs. Street Fighter, com duelos imperdíveis; Touring Rally, jogaço de corrida da Sega; Cruis'n World, cheio de poderes no asfalto; Scud Racer, queimando os pneus; Real Bout Fatal Fury Special, com a turma dos irmão Bogard na paulada; Samurai Shodown 4, o melhor da série; DarkStalkers 3, cheio de novidades; além de Street Fighter EX, trazendo Ryu, Ken e o resto da cambada para o mundo virtual... os arcades vão pegar fogo!





Street Fighter EX dá aos polígonos o espírito de luta dos guerreiros da Capcom...

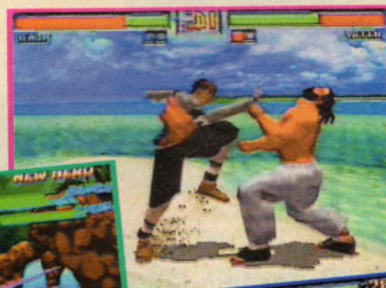




Combates entre duplas são o ponto forte desse jogaço!!!







Virtua Fighter 3 usa a nova placa 3D, Model 3.

As magias de X-Men vs. Street Fighter são GIGANTES... em breve, também nos video games!



Tekken 3 traz gráficos belíssimos mas, menos avançado que Virtua Fighter 3, NÃO apresenta relevo nos cenários de combate!







Seguindo a linha de sucessos da Capcom, o próximo arcade deverá ser Marvel Super Heroes vs. Street Fighter.













Real Bout Fatal Fury Special

Cruis'n

AD&D NOS ARCADES

Mais uma vez, Capcom e TSR se juntam pra arrumar briga! Dessa vez, o jogo é Warzord que - semelhante aos já lançados pela união - junta RPG e porrada. Na produção, técnicas semelhantes àquelas de X-Men vs. Street Fighter: heróis GRANDÕES, magias, golpes e até especiais - tudo num clima bem medieval.
Durante a aventura, você enfrenta legiões de inimigos, pega itens, vai à tavernas e ruma em busca de desafios - podendo aumentar de nível, ganhando habilidades e poderes.
Muitos toques, monstros, mundos e magias foram tiradas dos próprios livros de RPG do AD&D!
Por enquanto, o game só é encontrado nos arcades do Japão mas, em breve, rumará também para os States e Brasil!

As magias e cenários da série Samurai Shodown continuam sendo as mais belas dos games...

A GAME-X é a melhor revista do mundo!!!

Hei! Olha o que os caras estão dizendo... realmente, sabem TUDO sobre games e, cá entre nós, devem andar sempre com a X debaixo do braço pra NÃO esquecer um dos golpes especiais no meio da luta. Dá-lhe GAME-X neles!!!



Pra quem se encheu dos duelos solitários dos games de pancadaria, Warzord traz enchurradas de inimigos pra encarar!



DarkStalkers 3

STREET FIGHTER 3



Além do visual bonitão das telas "extra-combate", o game traz novas e ótimas comemorações para os personagens... Tcham! Tcham! Tcham!



Foram anos de espera por essa continuação... agora, finalmente aterrizando, Street Fighter 3 promete esfolar os dedos de quem encarar os arcades de todo o mundo. Pra isso, nada de 3D, polígonos, efeitos especiais ou Silicom Graphics... apenas muito suor, uma placa nova pra "paleta" de cores e pancadaria - resultando num BRUTA JOGAÇO... gostaríamos que todos os games fossem tão bons como esse, não apenas bonitos!

Está aterrizando, enfim, o mais esperado, bajulado, mumificado, adiado e vitaminado jogo de pancadaria do século, Street Fighter 3. Enquanto você está lendo essa matéria, é bem possível que vários caras já estejam soltando Hadoukens e Shoryukens por aí. Pra NÃO deixá-los só imaginando, a X mostra tudo - isso mesmo, somos indecentes - inclusive a arte dos personagens... confira!









Trocando a quantidade pela qualidade, SF3 só mostra DEZ lutadores... SF2 Turbo X trazia 17 guerreiros! Será que tem alguém escondido?



Bem caprichados, os cenários trazem riquezas de detalhes e são bem variados! Dêem só uma sacada nos fundos das telas de combate... belíssimas!







Sean



Oro



Dudley



Yun & Yang



Ken



Elena



Ryu

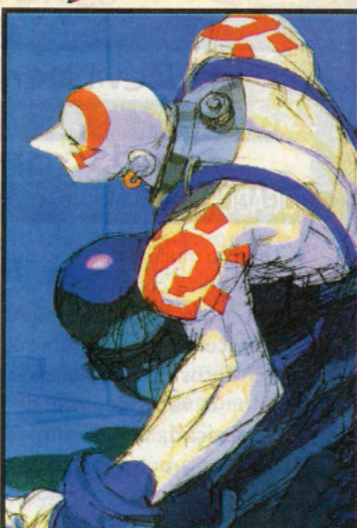


Alex

Elena, a personagem brasileira de Street 3, é uma tremenda lutadora de capoeira... com boa ginga, ela é rápida, gostosa, tem pele macia, rebola como ninguém, solta golpes maneiros e deixa dos adversários babando no visual... enfim, acabou aquele negócio de sermos comparados com bichos... agora nossa representante é uma delícia da natureza - não uma aberração!



Os desenhos, tela de escolha de herói, tela de continue e arte dos personagens estão MUITO melhores do que todas as versões anteriores!



Necro



Ibuki



Esse mês, confira 18 dos melhores lançamentos que a X dá na boiada pra você arrasar!!!



Area 51

PLAY STATION | SATURN | PC

Williams

JOGADORES 2 FASES ? TIRO

CONTINUE | BATERIA | PASSWORD

GRÁFICO	MÚSICA	DESAFIO	DIVERSÃO	VIOLÊNCIA
6	6	5	8	6

Como agente do FBI encarregado de investigar a Area 51, você descobre que há um bando de ETs fedorentos dominando o local. Agora, pra salvar a Terra desses estranhos, você deve partir numa missão de "aniquilação geral" - atirando em tudo que é alienígena que pintar pelo caminho. Como no arcade, você poderá contar com várias armas, monstros e telas escondidas... além de muita ação - pegando Jeeps, helicópteros, etc.



Tafú



Os ETs aparecem até pendurados pra tentar acabar com você.



Você pega carona em vários veículos... até helicópteros.



Bang! Hora de arrebentar ETs - atire e depois pergunte.



A versão do Saturn traz o filme numa tela bem menor!

Area 51

- Avistando o símbolo de radioatividade na tela, meta chumbo nele pra melhorar sua arma.
- Sempre que a tela ficar lotada de inimigos e você achar que não vai dar conta, apele... solte a granada e acabe com todos os monstros do local.
- No meio das fases há algumas caixas com as inscrições "ammo". Ao avistar alguma delas, destrua-as pra ganhar munição e granadas.

Burning Road

PLAY STATION

Playmates

JOGADORES 1 FASES 6 CORRIDA

CONTINUE | BATERIA | PASSWORD

GRÁFICO	MÚSICA	DESAFIO	DIVERSÃO	VIOLÊNCIA
4	6	7	4	6

Zzzz! Desculpe, acabei pegando no sono! Êta joguinho "meia-boca! Sem trazer nada de surpreendente; os gráficos dão até vontade de... blargh! À sua disposição, estão QUATRO carangos esquentadinhos. Nas competições, rola muita batida, fechada e pneus fritando. Você passará por mal bocados na neve, asfalto, túnel, etc. No geral, trata-se de uma cópia - muito pior - de "Destruction Derby" e "Daytona USA". Esqueça!



SANSÃO



No jogo mesmo... os gráficos são bem fraquinhos.



O quêêê? Tem até fase na chuva! Pois é, galera. Da hora!



O jogo traz climas bastante variados pra você se ralar!



Nos túneis, jogue os inimigos contra a parede e sorria!

Burning Road

- Pra uma boa curva: pode-se frear ou desacelerar, continuando o traçado da pista; reduzir a marcha, retomando-a conforme a estabilidade do carro; ou ir batendo nos corredores que contornam pelo lado de fora.
- Cada carro é BEM diferentes do outro. Estude-os bastante antes de fazer sua escolha!
- Evite entrar na "zona mortal", entupida de carros batendo.

Dare Devil Derby 3D

PLAY STATION

Mindscape

JOGADORES 2 FASES ? CORRIDA

CONTINUE | BATERIA | PASSWORD

GRÁFICO	MÚSICA	DESAFIO	DIVERSÃO	VIOLÊNCIA
6	5	6	7	5

Lembra muito o desenho da "Corrida Maluca". Aqui, você corre com um bando de carrinhos em pistas pra lá de avacalhadas! As provas são cheias de obstáculos pra complicar sua vida - rampas, árvores, barrancos - sendo realizadas em terra, ar e mar (pra falar a verdade, até debaixo d'água). À sua disposição, tem piloto ex-presidiário, mocinha, garotão e outra renca de malucos. Mas... por ser MUITO simples, enjoa fácil!



TRABUCO



Os carangos lembram os desenhos da "Corrida Maluca".



Existem fases em praias, florestas, deserto... etc!



Estranho, há cenários bem diferentes uns dos outros.



A maioria das pistas é MUITO legal. Fuja dos obstáculos prosseguir.

Dare Devil Derby 3D

- Pra detonar, corra antes no "Time Trial", pegando os macetes das curvas, freadas, aceleradas e tudo mais... encarando depois o "pega" contra os outros carros.
- Nas curvas, jogue os caras pra fora da pista. Além de ajudar nas curvas, isso pode explodir os folgados.
- Na disputa da "pole", fazendo a melhor volta no início, você NÃO precisa mais "marcar tempo".



Disruptor

PLAY STATION

Insomniac

JOGADORES 1 FASES ? TIRO — CONTINUE BATERIA PASSWORD




Os cenários de Disruptor são bonitos pra caramba!

Escolha o caminho depois... primeiro, extermine os inimigos folgados!




Já que as coisas esquentaram... mande esse cara para o inferno.

UUUááá! Meta chumbo na boca desse cara pra ele fechar o bico!

Mais um "clone" de DOOM... haja DNA pra tantas cópias! Você está na pele de um bruta soldadão, dotado de poderes psíquicos que podem arrebentar os oponentes. Pelo seu caminho: muitos alienígenas, robôs e outras aberrações do gênero. Apesar de NÃO ser "tão" violento, o game agrada pela inovação das armas, todas "Hi-Tech"... além dos poderes do herói que - mesmo desarmado - pode fritar os inimigos como se fossem batatas.



TRABUCO

GRÁFICO 8 · MÚSICA 5 · DESAFIO 6 · DIVERSÃO 7 · VIOLÊNCIA 7

Disruptor

- Experimente usar o "dreno mental" junto com qualquer arma... você acabará com os inimigos em instantes e ainda renova seus poderes psíquicos.
- Seus poderes também podem ser usados pra encher a energia. Lembre-se de usá-los quando for necessário... mas NÃO desperdice a qualquer hora.
- A esquiva (com o L2 ou R2) é a melhor escolha pra fugir dos tiros inimigos!

Dragon Heart

SATURN PLAY STATION PC

FunCom

JOGADORES 1 FASES ? AÇÃO — CONTINUE BATERIA PASSWORD




Abaixe-se pra não levar bicada do falcão e avance em seguida.

Salve a menininha pra avançar e partir em busca dos dragões.




Você encontrará chefões de fase grandinhos... vários dragões!

Pegando o poder da espada, você queimará os inimigos!

Como maior caçador das redondezas, você deve acabar com todos os dragões do reino. No desenrolar do jogo, você conhece amigos, aumenta níveis de experiência e obtém informações importantes. Além dos muitos golpes de espada pelo caminho, pode-se também sobrevoar nas costas de um dragão. A única novidade é a de conferir o ator Dennis Quaid digitalizado como herói... de resto, sem novidades, o game é "feijão com arroz!



Tafú

GRÁFICO 7 · MÚSICA 6 · DESAFIO 7 · DIVERSÃO 7 · VIOLÊNCIA 6

Dragon Heart

- Pra "degolar" os inimigos você precisa dar um toquinho pra ↑ e depois →, apertando o botão da espada.
- Procure por itens especiais em tudo quanto é canto, inclusive buracos de árvores. Encontrando um nobre, ajoelhe-se pra pegar "prêmios".
- Nas fases onde você voa com o dragão, vá posicionando o direcional de acordo com as "setinhas" que aparecem na tela.

Mr. Bones

SATURN

Sega

JOGADORES 1 FASES 26 AVENTURA — CONTINUE BATERIA PASSWORD




As apresentações são MUUUITO bem feitas... todas moldadas em 3D!

Você precisa tocar bem pra alegrar a galera e passar pra próxima fase!




Foi usada captura de movimentos humanos pra dar mais realidade.

As visões e tipos de ação mudam durante o jogo inteiro...

Esse cara é osso duro de roer! Sua aventura começa quando um bruxo doidão resolve controlar um bando de mortos-vivos pra dominar o mundo. Agora, usando sua habilidade e ossos, você deve safar-se das encrencas, recolher pedaços do corpo "malhadíssimo" e conquistar os inimigos com Rock'n'Roll. As fases são legais, os gráficos ótimos e o som demais! Com um herói "gente fina" como esse, quem não conferir é um cara morto!




Kapeta

GRÁFICO 8 · MÚSICA 8 · DESAFIO 8 · DIVERSÃO 8 · VIOLÊNCIA 4

Mr. Bones

- Nas fases sem correria, ande devagarinho, prestando atenção no chão. Assim, evitando ataques de monstros escondidos.
- Tocando guitarra, siga o ritmo e mantenha a seqüência da música pra controlar as caveiras... é bába!
- Quanto mais pedaços tiver, melhor será o desempenho de seu corpo! Assim, ao avistar um "teco" de osso, aperte A rapidinho pra pegá-lo.



Perfect Weapon

• Atacado por um grupo, NÃO fique pelo meio. Avance pelas "pontas" pra evitar um "linchamento"!
• Há um tempo mínimo pra completar alguns objetivos. Jogue umas duas ou três vezes na fase, abrindo o mapa, pra descobrir o melhor e mais rápido caminho a ser seguido.
• Contra inimigos baixos, NÃO solte chutes e socos altos. Use golpes rasteiros pra detonar os caras.

Power Slave

• Pra economizar tiros, destrua os barris usando a espada. Você pode até cair numa armadilha mas, com mais munição, fica fácil acabar com os inimigos.
• Pra não levar ferroadas dos escorpiões, trate de atacá-los enquanto estiverem pulando.
• É fácil se perder pelos labirintos. Se possível, faça você mesmo um mapa pra não ficar desorientado e caminhar à toa.

Robotron X

• Como nesse game você precisa de MUITA raça pra se manter vivo, a melhor dica é mover-se sempre pra não ficar encurralado.
• Com o direcional, você controla os movimentos do personagem; com os botões, a posição dos tiros. Combine os dois pra estraçalhar os inimigos!
• Vá no "Options" e aumente o nº de vidas. Pra faturar pontos, salve os humanos no meio das fases.



Perfect Weapon

PLAY STATION | PC

ASC Games

JOGADORES 1 FASES ? LUTA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Na pele de um agente secreto "expert" em artes marciais, você é enviado a um planeta hostil. Sua missão, nada fácil, é desvendar uma conspiração alien que ameaça o universo. Durante sua caçada, espere por 20 raças de ETs e mais de 100 golpes diferentes. Pra dificultar seu trabalho, os inimigos possuem inteligência artificial. Tudo é moldado em 3D, trazendo diversas câmera e tudo mais. Você se sentirá como o Bruce Lee!



Agente X



Quase toda hora você se verá em uma emboscada cheia de inimigos.



Nas lutas, aprenda a usar os ataques de acordo com a distância.



As apresentações são apenas razoáveis... mas o jogo é legal!



Nos cenários abertos, NÃO fique andando de bobeira!!!

Power Slave

PLAY STATION | SATURN

Playmates

JOGADORES 1 FASES 20 TIRO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Aqui, a bagunça vai bem além do famoso Doom, e leva você à locais exóticos. Bancando o Indiana Jones, você invade tumbas, masmorras, pirâmides, etc. Atrás de tesouros e grandes relíquias, há muitos desafios e segredos pela frente. Pra encarar os escorpiões, morcegos e maldições por todo o caminho, SETE armas engrenadas resolvem a parada! Bastante interessante, o game mistura tiro, violência e aula de história!



Kapeta



Monstros horripilantes e malidições o aguardam.



Você entrará em catacumbas infestadas de armailhas?



Em todos os lugares você vai arrumar encrenca e muito perigo.



Parece que esses caras NÃO são nada receptivos e querem vê-lo fora!

Robotron X

PLAY STATION

Williams

JOGADORES 2 FASES 200 TIRO

CONTINUE BATERIA PASSWORD

MUITO parecido com Smash TV, clássico sangüinário e empolgante. Robotron renasce das cinzas do velhinho fliperama e aparece numa versão toda renovada e tridimensional. As máquinas dominaram o mundo e agora você deve destruir toneladas de robôs até chegar ao centro de operações pra restabelecer a ordem. O objetivo é um só: matar, matar e matar - depois de tudo isso, MATAR mais um pouquinho! Extremamente Imperdível!



TRABUCO



Você detonará MILHARES de inimigos até terminar o jogo.



Os poderes dão a maior força e matam toneladas de carinhas.



Inimigos por todos os lados e tiros adoidado... é guerra pura!



Será que você está preparado para um desafio tão grande e violento?



Space Jam

PLAY STATION | SATURN | PC

Acclaim

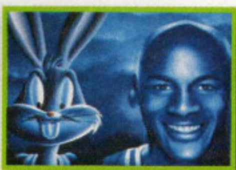
JOGADORES 4 FASES ? ESPORTE — CONTINUE / BATERIA / PASSWORD


Êta partida estranha! Montros contra desenhos animados!


Você pode escolher a turma do Pernalonga ou controlar os ETs.



Quem perder a partida será escravo dos campeões!!!


Como no filme, você terá Michael Jordan ao lado dos "mocinhos".

Hei, velhinho! Os feras, Michael Jordan, Pernalonga, Tazmania, Frajola e todo o resto da turma se juntaram pra maior partida de basquete da galáxia. Como adversários, um bando de ETs folgados que roubaram as habilidades dos maiores jogadores de basquete da NBA. Quem ganhar leva o universo de troféu... pra sua salvação: enterradas, especiais, gargalhadas e fases de bônus... o game é uma loucura - mas poderia ser melhor!



TRABUCO

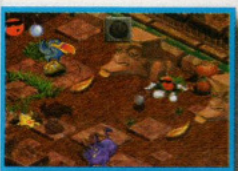
GRÁFICO 6 · MÚSICA 8 · DESAFIO 6 · DIVERSÃO 8 · VIOLÊNCIA 2

Spot Goes to Hollywood

PLAY STATION | SATURN | PC

Virgin

JOGADORES 1 FASES 20 AVENTURA — CONTINUE / BATERIA / PASSWORD


Spot tem muitos caminhos pela frente... todos eles, VERY COOL!


He! Olha só! Spot encara até carrinhos de minerador!


Spot é estranho! Usa óculos escuros... mas não tem olhos.


As apresentações são caprichadas e cheias de efeitos bem bolados.

Esse tal Spot parece pastilha de vitamina C. Garoto propaganda da Seven Up nos States, quer conquistar Hollywood. Pra isso, estrela um filme onde enfrenta vários perigos do cinema, encarando: cowboys, nativos selvagens, tubarões, piratas e uma tonelada de problemas. Os gráficos e sons, mantendo a qualidade, estão ótimos! Nas fases, muitas passagens secretas em todos os cantos. Os mais curiosos vão estraçalhar!



SANSÃO

GRÁFICO 8 · MÚSICA 8 · DESAFIO 5 · DIVERSÃO 8 · VIOLÊNCIA 4

Starwinder

PLAY STATION

Mindscape

JOGADORES 1 FASES 41 CORRIDA — CONTINUE / BATERIA / PASSWORD


Esse é você. Será que dá pra encarar os aliens malandros?


Seus oponentes de corrida são bem diferentes... todos ETs, dão trabalho!


As pistas lembram montanhas russas GIGANTESCAS... um barato!


Os gráficos tem recursos poligonais pra dar mais realismo.

Misturando corrida de naves espaciais e tiros, essa competição intergaláctica traz pistas que lembram montanhas russas gigantescas. Há QUATRO naves pra ralar nas provas e inúmeros obstáculos pra desviar pelo caminho. Entre uma fase e outra, pintam apresentações MUITO legais com desafiantes e comentaristas de TV cobrindo o evento - um show tecnológico! O problema do game é ser MUITO simples... enjoa rapidinho!



Kapeta

GRÁFICO 6 · MÚSICA 8 · DESAFIO 4 · DIVERSÃO 7 · VIOLÊNCIA 5

Space Jam

- Pra correr, segure R ou L. Assim, fica fácil meter enterradas e dar "tocos" nos arremessos adversários.
- Procure sempre ter uma equipe bem equilibrada em quadra - juntando personagens com níveis parecidos em seu time.
- O capitão - primeiro personagem escolhido - joga em todas as partidas. Pegue sempre o melhor carinha pra bancar o manda-chuva da equipe.

Spot Goes to Hollywood

- Algumas fases possuem duas saídas. Procure por ambas pra continuar avançando por todas as telas do game.
- Derrube as tralhas que ficam penduradas nos guindastes. Com isso, algumas poderão revelar passagens secretas.
- Próximas aos raios azuis de teletransporte, você encontrará várias estrelas. Pegando CINCO delas, você desvenda segredos legais.

Starwinder

- A melhor nave é a vermelha - tem bastante equilíbrio, aceleração e, ao levar tiros, recuperação rápida.
- Nas competições, prefira bater em obstáculos a ter de sair do trajeto - não perdendo tanta velocidade.
- Caso os inimigos tomem muita distância, mande tiros teleguiados e, assim que avistá-los, atire novamente com a arma normal pra ultrapassá-los.



Steel Harhinger

• Quando puder, vá ao polo norte pra gravar a partida e renovar as energias.
• Nunca entre na água, você parece o Cascão e morre rapidinho... também lembre-se que robôs dão curto circuito!
• No 1º estágio, procure pelo terminal de computador. Ele pedirá um cartão que está numa casa para leste (➔) do mapa. Sem ele, NÃO há teletransporte pra passar até outra tela.

Suikoden

• NÃO mate os generais após vencê-los - podem se tornar aliados.
• Nas lutas, ligue "Others" - usando ladrões e ninjas pra espionagem. Contra "Charge", use "Magic"; se for "Magic", use "Archer"; sendo "Archer", use "Charge"... use estrategistas pra aumentar seu poder.
• No quebra-cabeças das pinturas do castelo Neclord, escolha a seguinte ordem: 3, 2, 4 e 1.

The Incredible Hulk

• Soque os painéis pra abrir portas, elevadores, etc. Também não esqueça de arrebentar as paredes, procurando por passagens secretas em todos os cantos.
• Segure o L2 e aperte qualquer botão (menos os superiores) pra dar o especial - gastando aquela barra verde sob sua energia.
• Pegando o "P", você poderá chamar o pessoal do grupo Panteão pra dar uma força.



GRÁFICO 6 · MÚSICA 6 · DESAFIO 5 · DIVERSÃO 5 · VIOLÊNCIA 8

GRÁFICO 8 · MÚSICA 8 · DESAFIO 7 · DIVERSÃO 9 · VIOLÊNCIA 7

GRÁFICO 7 · MÚSICA 7 · DESAFIO 5 · DIVERSÃO 6 · VIOLÊNCIA 7

Steel Harhinger

PLAY STATION

Mindscape

CONTINUE · BATERIA · PASSWORD

JOGADORES 1 FASES 10 TIRO

Em 2065, uma chuva de meteoros cai na Terra. Junto com as pedras, várias mutações acabam transformando pessoas, plantas e animais em robôs - era um ataque alien. Agora, na pele macia de Miranda, uma loiraça gostosa que virou robô - mas tem sentimentos humanos - você deve exterminar os sacanas e retomar o planeta. No estilo de Doom, você percorre fases nos EUA e espaço. A única "coisa boa" é o bumbum da mina - obra de arte!



TRABUCO



Você enfrenta todo tipo de inimigos: robôs, cachorros...



Essa mina é poderosa! Se liga no especial que ela tá preparando.



Bem versátil, a mina chega até a descolar um Hovercraft.



Alguns inimigos são maiores e precisam de mais detonação.

Suikoden

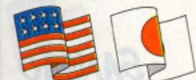
PLAY STATION

Konami

CONTINUE · BATERIA · PASSWORD

JOGADORES 1 FASES ? RPG

Putz! RPG com 110 heróis... coisa de doido! Desses tantos, 108 são controlados e uns 70 usados em combate. O game tem enredo MUITO bem elaborado, gráficos da hora e segredos de rachar a cuca. Como um filho de general traído, você deve prosseguir o trabalho de seu pai, se aliar aos rebeldes e, mais tarde, os liderar para a retomada da liberdade no reinado. Toques de estratégia e lutas individuais de arrasar! Um bruta jogaço!



SANSÃO



As magias dos inimigos também podem arrebentar seus carinhas.



Você precisará conversar bastante pra seguir em frente.



O enredo legal dá ao game várias passagens interessantes.



Os personagens são detalhados e muito legais... um jogaço!

The Incredible Hulk

PLAY STATION · SATURN · PC

Eidos

CONTINUE · BATERIA · PASSWORD

JOGADORES 1 FASES 13 AÇÃO

O grupo Panteão está enviando Hulk pra mais outra missão cabeluda! Dessa vez, o verdão nervoso deve salvar o planeta e enfrentar um sósia vindo de um tempo futuro. Os gráficos estão razoáveis, a música é da hora e há MUITA destruição. Faltou no jogo aquele "tcham" cheio de ação - aliás, a jogabilidade é horrível. Talvez, se você for fã do "big" Incrível Hulk, até se interesse... mas, no geral, o jogo deixa muito à desejar!



SANSÃO



Apesar do calor, o Incrível Hulk parece estar numa fria... Brrrrr!



Há inimigos grandões pra encarar o nervosinho verde!



Tudo está poligonal: cenários, inimigos, Hulk... TUDO!



Algumas telas estão bem caprichadas e bonitas.



Tunnel BI

PLAY STATION **PC**

Ocean

JOGADORES 1 FASES 12 TIRO

CONTINUE BATERIA PASSWORD


Olha só a qualidade dos gráficos... você vai babar!


Misseis, tiros, inimigos... as coisas NÃO estão fáceis pra você!


O helicóptero deve ser destruído quando abaixa um pouquinho!


Explosões não vão faltar durante as corridas e perseguições!

No estilo de Doom - só que usando nave - esse game é bem interessante. Num futuro não muito longe, seus objetivos serão: destruir lixo radioativo, pegar munição, destruir inimigos, etc. Você não precisa cumprir todas as "missões secundárias" para passar de tela, apenas completar a principal. Além de se divertir com as chuvas de tiros e armas especiais, você pode conferir gráficos e músicas bem legais... experimente!



SANSÃO

GRÁFICO 8 · MÚSICA 7 · DESAFIO 7 · DIVERSÃO 7 · VIOLÊNCIA 5

Tunnel BI

- Após arrebentar os latões radioativos, não fique por perto ou poderá ser atingido.
- Para destruir os helicópteros, espere até que eles abaixem e, só então, solte mísseis pra fazer a festa e exterminá-los.
- Procure, de vez em quando, sair no maior pau (sem pornografia, por favor) mandando bala pra tudo quanto é lado - sem se preocupar com o nº de inimigos.

Twisted Metal 2

PLAY STATION

Psygnosis

JOGADORES 2 FASES 8 CORRIDA

CONTINUE BATERIA PASSWORD


Splash! Quem entrou na chuva tem que se molhar!


Os armamentos dos carangos são pesadíssimos... muito bom!


Vira, vira...virou? Muita ZONA nas curvas, esquinas, estradas...


DEZ carros numa competição de destruição TOTAL... Yesss!

Maravilha! À sua escolha, DEZ carangos envenenados, como: Big Foot, trator, tanque, moto, blindado, etc... sem falar do arsenal, incluindo: metralhadoras, mísseis, bombas Napalm (que incendeiam tudo), bombas ricocheteadoras, raios e outros especiais. Há OITO arenas demolidoras onde vale tudo. ULTRA animalesco, a jogabilidade, gráficos e músicas arrebentam! NÃO perca um microsegundo e pegue logo o jogo!



SANSÃO

GRÁFICO 9 · MÚSICA 9 · DESAFIO 7 · DIVERSÃO 10 · VIOLÊNCIA 9

Twisted Metal 2

- Com bastante energia, dê um "rolê" pela fase e grave os locais onde estão os itens de energia. Só não demore muito, pois os inimigos podem acabar pegando antes.
- NÃO solte NUNCA o dedo da metralhadora e destrua tudo o que ver pela frente.
- NÃO dê as costas para ninguém e, se necessário, use o turbo pra fugir. Entre nos monumentos e instalações pra pegar itens.

World Wide Soccer 97

SATURN

Sega

JOGADORES 4 FASES ? ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD


Priiiii! Fez falta feia... levou cartão! Manere um pouco.


Bobeu, leva carrinho e perde a bola... drible pra fugir do zagueiro!


Os detalhes trazem até as QUATRO sombras dos refletores.


A torcida cumpre seu papel e marca presença nos estádios.

Finalmente, a versão "mundial" do melhor futebol do Saturn. Famoso por sua movimentação, o jogo traz carrinhos, cabeçadas, dribles e jogadas incríveis. Agora, envolvendo as melhores seleções do mundo, há partidas com até QUATRO pessoas juntas. A torcida, conforme seu desempenho em campo, grita, vaia ou se cala! Várias opções como estádio, chuva, sol, dia e noite, trazem grande vantagens... jogaço de bola cheia!



Tafú

GRÁFICO 8 · MÚSICA 7 · DESAFIO 5 · DIVERSÃO 8 · VIOLÊNCIA 4

World Wide Soccer 97

- Jogadas aéreas são sempre bem vindas, portanto, NÃO desperdice e capriche nos cruzamentos.
- Pra correr, dê DOIS toquinhos na posição desejada e, pra driblar, enquanto estiver correndo, direcione pra um dos lados do jogador com a bola.
- Procure NÃO deixar atletas cansados em campo. Olhe as setinhas de "Stamina" e faça substituições quando necessário.



GRÁFICO 8
MÚSICA 8
DESAFIO 10
DIVERSÃO 10
VIOLÊNCIA 8

NINTENDO 64



JOGADORES 1
FASES 8
TIRO

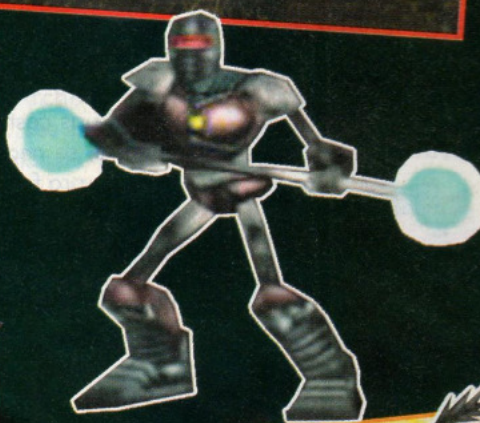
CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

TUROK
DINOSAUR HUNTER



A LENDA VIVA DE TUROK!

Na língua da civilização Saquin, Turok significa "filho da pedra". Com sangue guerreiro, esses caras tem a função de proteger a "Terra Perdida" - dimensão paralela onde os maus espíritos são jogados. Nesse local, habitam temores do passado, presente e futuro. Pois é, meu chapa, como primogênito da família "Fireseed", agora você é um desses guerreiros... chegou sua hora de honrar a legião dos Turok e sair à caça dos maus espíritos!





Sempre que possível, use o mapa pra acompanhar os movimentos... evitando enrrascadas!



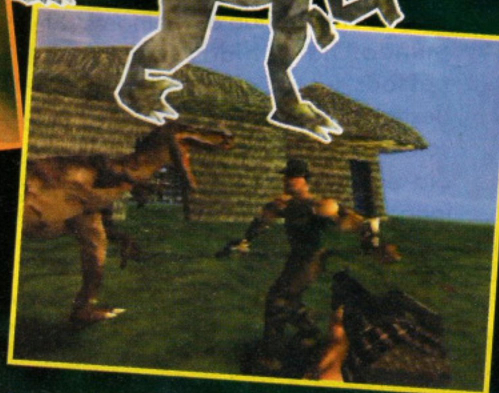
A MAIOR CAÇADA DE SUA VIDA!

Aqui, pode-se pular, correr, nadar e até escalar paredes... sem falar na mira que, com o "Analog Stick", é totalmente livre. Pelo caminho, perigos como armadilhas, desmoronamentos, penhascos e inimigos... aliás, que inimigos: velociraptors, mercenários, aliens, plantas carnívoras, robôs, gorilas mutantes e outras feras. Durante a jornada, há vales, rios, tribos em árvores, cavernas, templos, pontes velhas, bases alienígenas... enfim, muito o que conferir!



Nos quadrinhos, os inimigos de Turk, quase sempre, tem sangue verde... aqui, você pode escolher tirá-lo ou deixar vermelho.









O cara é prevenido - carrega QUATORZE armas - se movimenta bem e pode mirar pra qualquer lugar!





lo meio dos cenários - após alcançar m local específico - pode aparecer m "WARP". Entrando neles, você vai ra uma espécie de "bônus".





Juntando as partes da "Chronosphere", você terá a mais poderoso e mística das armas!

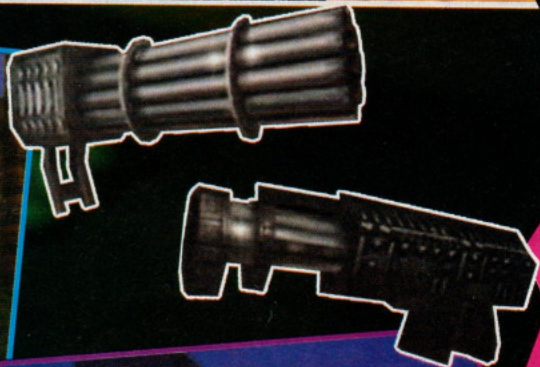


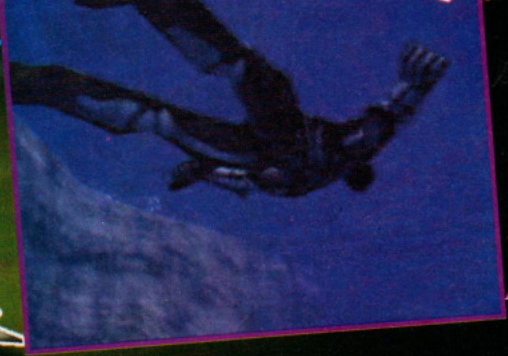


Pra não se frrar, avance devagar e procure pegar um inimigos por vez.



Ao entrar numa caverna ou local cheio de insetos, prepare a faca - a melhor arma pra essas situações!





Aparece uma "barra de oxigênio" ao ficar muito tempo debaixo d'água. Nessa hora, suba pra respirar!





Pegando a invencibilidade espiritual, corra pra onde estão os inimigos e não ligue pra seus ataques!





PANDEMONIUM!

GRÁFICO 9
MÚSICA 5
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 0

PLAY STATION
SATURN
PC



JOGADORES 1
FASES 18
AVENTURA

CONTINUE
BATERIA
PASSWORD

Mexendo onde NÃO devia!

A aventura se passa na Idade Média, época cheia de cavaleiros, reis, sapos disfarçados de príncipes, dragões resfriados e maçãs flechadas. Tudo começa quando um bufão e sua "amiguinha" brincavam com um velho livro de magia... como ambos não manjavam "bulhufas" e não eram amigos do Merlim ou Mandrak, acabaram, por engano, libertando um demônio que agora quer dominar o reino. Feita a zona, agora os dois devem partir ao encontro do tal diabão e tentar acabar com seus planos.

TRABUCO

Jogo PIRADAÇO!!!

Pegue um bufão pra lá de pirado e uma mina muito gata. Agora, arranje um livro de magia, jogue tudo no liqüidificador e... opa! NÃO é aula de culinária mas, a receita deu num jogaço! Pandemonium segue o jeitão de Donkey Kong Country, trazendo 3D com ação bidimensional. Os gráficos são hilários, os segredos são MUITO bem escondidos e a ação empolga mesmo. Altamente recomendado!





• Pra derrotar o 2º chefe, encha o balão, pule em cima e caia matando no cara.



• Na segunda fase, pule nos morcegos para cortar caminho e ganhar uma vida extra. Pegue o máximo de vidas possível, lembrando que elas vêm no "password".



Acima, um esboço da fase da árvore antes de chegar ao computador.



As câmeras e ângulos de visão vão mudando conforme a fase que você está... afastando ou dimunuindo



• Na terceira fase, pode-se pegar um coração extra (ponto de vida permanente). Pra isso, ao entrar na torre, NÃO vá ao final. Procure por outra saída e siga pelo telhado.









CONTRA
legacy of war

GRÁFICO 6
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 8

PLAY STATION
SATURN



JOGADORES 2
FASES 6
AÇÃO

CONTINUE ☒
BATERIA ☐
PASSWORD ☐

OS ALIENS VOLTARAM!

Sem muita frescura, a série "Contra" sempre se baseou na idéia de atirar em tudo e todos que se mexerem. Pois é, mesmo sendo um conceito simples, ninguém esquece os combates animais travados contra os aliens... e olha que a legião de seguidores NÃO é pequena: Nintendinho, Game Boy, Super NES, Mega Drive e, como não poderiam ficar de fora, também os 32-Bits... e dá lhe ataque alienígena na Terra.



O PSX tem modo 3D, usando óculos... perdão, quase sem cores e enjoativo!



Esse cara aparecia no SNES... lembra?



Partidas com amigos podem ser muito mais legais que sozinho!

A NOVA FACE DA GUERRA

De cara nova, Legacy Of War traz a tecnologia do 3D à série de guerra mais conhecida do mundo. Agora, os cenários, objetos, personagens, inimigos, tudo, tudo, tudo... tá poligonal! A ação não pára um segundo, os cenários são bem legais, há chefes no meio das fases, toneladas de inimigos, vários poderes de tiro, QUATRO personagens (cada um com tiros e características diferentes) e mestres GINGANTESCOS pra encarar... verdadeiros mamutes hi-tech! Indispensável pra quem "realmente" curte um bom desafio... aliás, dá trabalho até pra veteranos de guerra - tremenda pedreira!



Durante o combates... que tal umas paradinhas nos arcades clássicos pra relaxar e diminuir a tensão?



Após enfrentar esse cara e vencer o combate, você deverá entrar na boca dele pra ir à próxima fase.



FINAL FANTASY VII

GRÁFICO 9
MÚSICA 10
DESAFIO 8
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 6

PLAY STATION

JOGADORES 1
FASES ?
RPG

CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

RPG arrasa quarteirão!

Ahhh! Finalmente chegou... e valeu a pena esperar! Agora, feito em Silicom Graphics, chega com gráficos poligonais, animações perfeitas, várias visões, cenários detalhados, TRÊS CDS e MUITA aventura pela frente. Quem é fã da série vai achá-lo bem mais "hi-tech" que as outras versões... mas mantendo seu jeitão quase insuperável! Hum! Como de costume, a trilha sonora se supera e, sem dúvida, é a melhor do universo - tocada por uma orquestra sinfônica!



As casas são muito mais detalhadas....



Use ataque normal nas pirâmides pra destruí-las. No resto, magias....



O mapa passa por vários cenários, desde indústrias até fazendinhas....





Cloud *é o principal personagem do jogo.*





O cabeludo velhinho aí é o último inimigo do jogo. Enfrentar Sephirus e vencer será seu maior desafio em Final Fantasy.





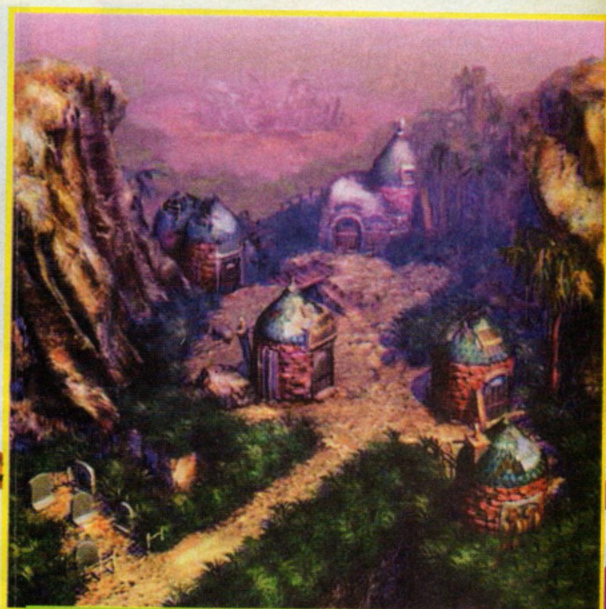


As novidades

Nos combates, a novidade é a "barra de limite" que - quando cheia - dá a opção para o personagem soltar um ataque ou poder ferradão. Outra mudança é o tamanho do grupo que - diminuindo outra vez - agora só tem TRÊS caras. Nas magias, as "relíquias" caíram fora pra dar espaço às "Matérias Orb". Essas esferas podem aumentar a energia, dar magias, novas habilidades, etc... enfim, são ULTRA importantes!



Aerith é *a gatinha que vai roubar seu coração na aventura.*







Novo visual do Chocobo... a galinha amarela e viajante...



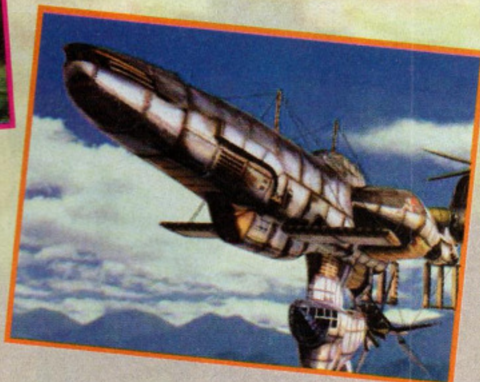


Essa dupla dinâmica será sua ajudante no jogo. O gatinho ataca com dados e o Mog gordão não pára de dar porradas potentes...



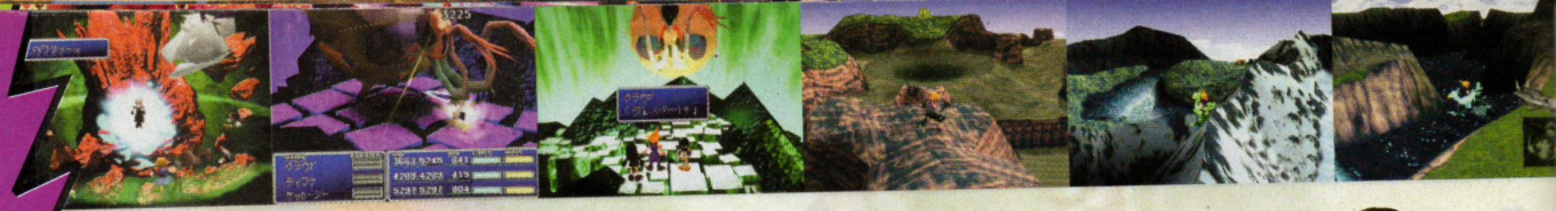
Esse é o começo do jogo... o carinha do lado ajuda você na indústria.





O Airship tá com novo visual... mais moderno e detalhado. Você só irá encontrar o dirigível quando estiver um pouco avançado na aventura.







As cidades estão cheias de lojas de armas, itens e "Materia Orb".



Agora as magias estão muito mais potentes e bonitas... saca só!



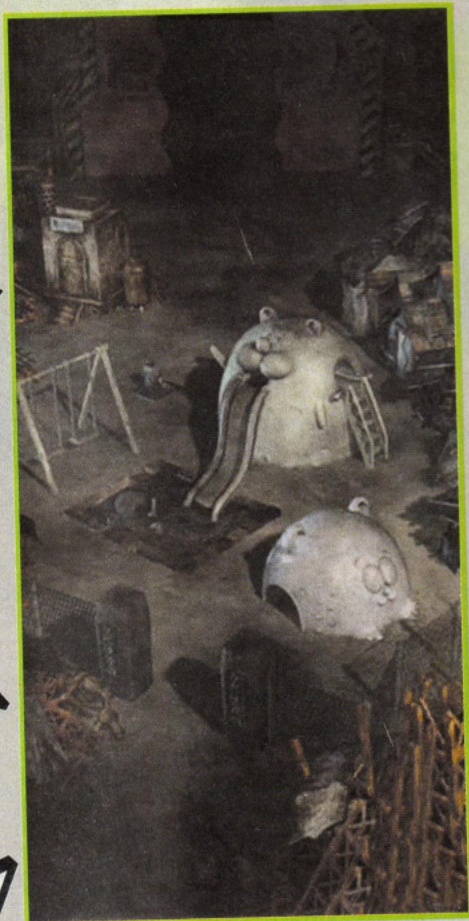
Tifa quer vingar a morte de seu pai.



Se você falhar na sua busca... pode dar um tchauzinho para o jog!!!

Red XIII

Cobaia de experiências científicas, esse felino entra no seu grupo de aventura.... mas é fraco contra fogo e de luz.



Quando chegar aqui, procure pela "Materia Orb" na parte de baixo do parque.



Esse grandalhão é o líder de um grupo de oposição chamado avalanche. Foi ex-soldado de Shinra. Seus ataques mais fortes são os normais. Tem poucas magias!

Barett










Que bicho horrível!!!...

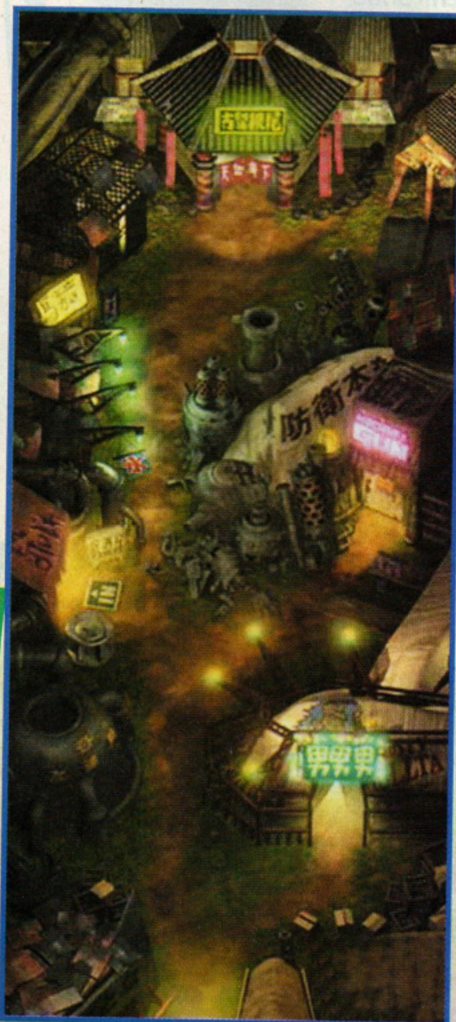
DICAS

- Evite deixar os personagens "fraquinhos" na frente. Posicione-os atrás pra torná-los menos frágeis aos ataques inimigos.
- Antes de enfrentar algum mestre, encare inimigos pequenos por perto e, quando a "barra de limite" encher, termine o combate com magias. Agora, indo enfrentar o chefão do local, solte os "especiais" da barra pra arrebentar!





Esse aí é o Leviathan...





Cid é piloto engenheiro da divisão de desenvolvimento espacial da companhia de Shinra (ufa!). É o comandante do Highwind Airship, que você terá de usar muito mais na frente do jogo. Em Rocket Town, ele é mais conhecido como Capitão, devido às amizades que lá possui.



Cid

TIMELAPSE

GRÁFICO 9
MÚSICA 5
DESAFIO 8
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 0

PC



JOGADORES 1
FASES 5
RPG

CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

RESGATE O CIENTISTA PERDIDO NO TEMPO

Após anos de estudos sobre a civilização do continente perdido, Atlântida, um professor e arqueólogo descobre um "portal do tempo" na famosa Ilha de Páscoa. Pois é, acontece que o cara, louco por descobertas, acaba entrando no portal. Infelizmente, nesse elo com o passado, NÃO há caminho de volta e, com isso, a batata quente acaba caindo na sua mão... que deve agora resgatar o cientista curioso.









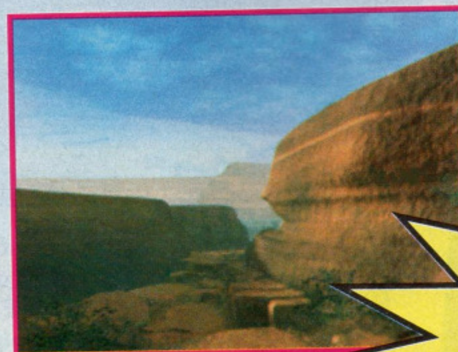
Desvende os mistérios das civilizações antigas.



Entrando no tempo NÃO há caminho de volta

DESCOBRINDO O MUNDO!

Parecido com "Myst", você percorre cenários muito legais: Egito, cheio de segredos e maldições; Maia, nas pirâmides da América Central; Anakasi, a civilização dos índios gringos Navajos; Ilha de Páscoa, situada no Chile, com as estátuas famosas nos games das série Gradius e Nemesis; além de Atlântida... todos renderizados em Silicom Graphics.



Cenários feitos em Silicom Graphics...

Enigmas intrigantes!

Há 50 "quebra-cabeças" à desvendar nos QUATRO CDs da aventura, muitos cantos pra fuçar e itens pra procurar. Aqui, a parte mais legal fica nos gráficos e telas com enigmas... num determinado ponto, por exemplo, você deverá lançar uma flecha por uma fenda numa rocha pra poder avançar na busca. Dá pra passar horas na frente da tela!

Agente X





As famosas cabeças de pedra na Ilh de Páscoa...



Configuração Mínima
Micro: 486 / 66 MHz
Memória RAM: 8 MB
Resolução de vídeo: SVGA
Sistema operacional: Windows 3.x ou superior
CD-ROM de dupla velocidade
Preço estimado: R$ 78,00

MARATHON 2

GRÁFICO 7
MÚSICA 7
DESAFIO 8
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 8

Aniquile os invasores do universo

Tudo corria bem no planeta Lh'owon, terra dos S'phts... até que um dia, com a invasão das tropas Pfhors, tudo foi por água abaixo. Assim, S'phts foram escravizados e seu planeta depredado. Pois é, mas os hostis invasores seguiram universo à fora, chegando à atacar a colônia terráquea de Tau Celi. Só que lá, liderados por você, os humanos resistiram e venceram a batalha. Agora, com a amizade dos escravos S'phts, você e alguns companheiros partem pra aniquilar os Pfhors e retomar o planeta Lh'owon.

Os perigos estão por toda parte! Concentre-se somente no objetivo da missão e NÃO perca tempo com outras coisas...





Marathon é um dos maiores "Best Sellers" dos computadores Macintosh.







Você poderá detonar inimigos usando crânios humanos!

BRINCADEIRA SANGRENTA

Capazes de arruinar os nervos de qualquer um, os cenários são pouco acolhedores, repletos de inimigos e lotados de perigos. Pra apoiá-lo, os escravos S'phts deixaram itens em vários locais. Mas, como ninguém é de ferro, pode-se também contar com equipamentos dos inimigos mortos... tomando cuidado com os explosivos que, se mal manuseados, podem mandar você pelos ares.
Cheio de sacadas: há partidas em rede, missões com brincadeiras de "pega-pega" e armamentos pesados... além de disputas de "queimada" com crânios humanos!

Agente X

PC





JOGADORES 8
FASES 28
TIRO

CONTINUE ☐
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

Configuração Mínima
Micro: 486 / 100 MHz
Memória RAM: 16 MB
Sistema de vídeo: SVGA
Sistema operacional: Windows 95
CD-ROM de dupla velocidade
Preço estimado: R$ 65,00

X TRICKS

A X dá uma PORRADA no pau da barraca e detona com uma porrada de golpes para DETONAR!!!



NINTENDO 64

GOLPES

Glacius

Golpe	Comando
Cold Shoulder	↓↘→ SM
Icy Grip	↓↘→ SR
Liquidize & Uppercut	↓↘→ CM
Air Liquidize	↓↘→ C
Liquidize	↓↘→ CR
Liquidize & Uppercut	↓↘→ CM, CF
Ice Lance	↓↘→ SF
Arctic Blast	↓↙← S
Air Double	↓↘→ C
Arremesso	→ SF
Reversal	← SF
Parry	← SR
Pressure	→ CF
Breaker	↓↘→ S ou C
Ultra Breaker	←↙↓↘→← SR
Mini-Ultra	↓↙← CR
Ultra	↓↘→ CR
ULTIMATE	→↘↓↙←→ CM
O-Combo Ultimate	←↓↙ CR
Super Uppercut	↙↓↘← CF
Super Cold Shoulder	↙↓↘← SM
Super Liquidize & Uppercut	→↘↓↙← CF
Super Arctic Blast	→↘↓↙←→ SF
Arctic Slam	↙↓↘← SR
End Special 1	Icy Grip + SR
End Special 2	Liquidize + CF
End Special 3	Ice Lance + SF
End Special 4	Acidic Blast + SF
End Special 5	↓↘→ CR

Kim Wu

Golpe	Comando
Tornado Kick	↘↓↙ C
Firecracker	↘↓↙ SM, SF
Split Kick	↙↓↘ CF
Fake Split Kick	↙↓↘ CM
Fireflower	↓↘→ SR
Air Fire	↓↘→ SM ou SF
Air Torpedo	Pulando ↓↙← S
Pop-Up	→↓↘ S
Air Double	↓↘→ S
Rolar	→→
Arremesso	→ SF
Reversal	← SF
Parry	← SR
Pressure	→ CF
Breaker	→↓↘ C S
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ SF
Mini-Ultra	↘↓↙ CR
Ultra	↙↓↘ CR
ULTIMATE	←↙↓↘→← CR
O-Combo Ultimate	←→←↙↓↘→ CM
Super Tornado	↘↓↙→← CF
Super Firecracker	↓↘→← SF
Shadow Move	↙↓↘← CF
Super Air Torpedo	Pulando ↓↘→← SM
Snap Dragon	↓↙←↙↓↘→ SF
End Special 1	Back Stab + SR
End Special 2	Conquerer + SF
End Special 3	Skull Splitter + CF
End Special 4	Boot Kick + CF
End Special 5	↙↓↘ CM

Tusk

Golpe	Comando
Web of Death	↘↓↙ SF
Boot Kick	↘↓↙ C
Skull Splitter	↙↓↘ CF
Back Stab	→↘↓↙← SR
Conqueror	→↓↘ S
Fake Skull Splitter	↓↘→ CR
Air Double	↘↓↙ C
Arremesso	→ CF
Reversal	← CF
Parry	Segure ← SR
Preassure	→ SF
Breaker	→↓↘ C ou S
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ SF
Mini-Ultra	←↙↓↘→ SM
Ultra	→↘↓↙← SM
ULTIMATE	→↓↘ CM
O-Combo Ultimate	↓↘→↓↘→ SM
Super Boot Kick	↘↓↙→ CF
Super Web of Death	↓↘→← SF
Shadow Move	↙↓↘← CF
Pillar of Flame	↙↓↘← CR
Super Conqueror	↓↙←↙↓↘→ SF
End Special 1	Back Stab + SR
End Special 2	Conquerer + SF
End Special 3	Skull Splitter + CF
End Special 4	Boot Kick + CF
End Special 5	→↓↘ SR

Maya

Golpe	Comando
Mantis	←→ SF
Savage Blades	←→ SM
Flip Kick	←→ CM
Air Mantis	→← SF
Jungle Leap	←→ CF
Savage Leap	←→ CR
Cobra Bite	←→ SR
Air Double	→← C
Arremesso	→ SF
Reversal	← SF
Parry	← SR
Pressure	→ CF
Breaker	←→ S ou C
Ultra Breaker	→↘↓↙←→ CF
Mini-Ultra	→← SF
Ultra	→← CF
ULTIMATE	→↘↓↙←→ CR
O-Combo Ultimate	←↙↓↘→← SR
Super Flip Kick	→↘↓↙←→ CM
Super Savage Blades	→↘↓↙←→ SM
Shadow Move	→↘↓↙←→ SF
Super Jungle Leap	→↘↓↙←→ CF
End Special 1	Cobra Bite + SR
End Special 2	Mantis + SF
End Special 3	Jungle Leap + CF
End Special 4	Savage Leap + CR
End Special 5	→← SR

Em todos os jogos: CR = Chute rápido ou fraco; CM = chute médio; CF = chute forte; SR = Soco rápido ou fraco; SM = Soco médio; SF = Soco forte. Isso é válido para todos os jogos.

GOLPES

Jago

Laser Blade	↘↓↙ SM, SF
Wind Kick	↘↓↙ C
Ninja Slide	↙↓↘ C
Endokuken	↓↘→ S
Fake Endokuken	↓↘→ CR
Red Endokuken	Segure SF ↓↘→ solte SF
Air Double	↘↓↙ C
Arremesso	→ SF
Reversal	← SF
Tiger Fury	→↓↘ S
Parry	Segure ← SR
Pressure	→ CF
Breaker	→↓↘ C ou S
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ SF
Mini-Ultra	↙↓↘ CR
Ultra	↘↓↙ CR
ULTIMATE	→↓↘ CF
O-Combo Ultimate	→↘↓↙←→ SM
Super Ninja Slide	↙↓↘← CF
Super Windkick	↘↓↙→ CM
Shadow Move	↘↓↙→ CM
Super Endokuken	→↘↓↙← SR
Super Tiger Fury	↓↙←↙↓↘→ SF
End Special 1	Windkick + CF
End Special 2	Laser Blade + SF
End Special 3	Tiger Fury + SF
End Special 4	Endokuken + SF
End Special 5	→↓↘ SM

Spinal

SkeleSkewer	↓↘→ SM
Flame Blade	↓↘→ SF
Skull Scrape	↓ CF
Skull Spear	Pulando ↓ CF
Soul Drain	↓↘→ SR
Skull Dash	→→
Skeleport	↓↙← C
Power Devour	← SR
Skull Summon	↓↙← SM
All Skull Summon	↓↙← SF
Searing SKull	↓↘→ C
Air Double	Pulando ↓ C
Arremesso	→ CF
Reversal	← CF
Pressure	→ SF
Breaker	↓↙← S ou C
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ CF
Mini-Ultra	↓↘→ SF
Ultra	↓↙← SF
ULTIMATE	↓↓ CR
O-Combo Ultimate	↓↘→ ↓↘→ SR
Super Skull Scrape	↓↘→← CF
Super Flame Blade	↓↘→← SM
Super Grim Reaper	↓↙←↙↓↘→ SF
Searing Skull	↓↙←↙↓↘→ CF
Stunning Skull	↓↙←↙↓↘→ CM
End Special 1	SkeleSkewer ao contrário + SM
End Special 2	Skeleport + CF
End Special 3	Skeleport + CM
End Special 4	Skeleport + CR
End Special 5	↓↘→ SR

TJ Combo

TJ Tremor	← C → CM
Roller Coaster	← C → SM
Spinfist	← C → SR
Skull Crasher	← C → CF
Air Tremor	←↙↓↘→ CM
Spinfist	→ C ← SR
Behind Back	← C → CR
Cyclone	Segure SF depois solte. Aperte SF para golpear.
Powerline	← C → SF
Stop Powerline	← SF
Fake Dizzy	→↘↓↙← CR
Air Double	→← C
Arremesso	→ SM
Reversal	← SM
Parry	← SR
Pressure	→ CF
Breaker	←→ S ou C
Ultra Breaker	→↘↓↙←→ SF
Mini-Ultra	← C → CF
Ultra	→ C ← SF
ULTIMATE	Segure CR 2 segundo e solte
O-Combo Ultimate	→↘↓↙← CF
Super Roller Coaster	→↘↓↙←→ SM
Super Spinfist	→↘↓↙←→ SR
Shadow Move	→↘↓↙←→ SM
Dash Frenzy	→↘↓↙←→ SF
Super Tremor	→↘↓↙← CM
End Special 1	Spinfist + SR
End Special 2	Behind the Back + CR
End Special 3	Powerline + SF
End Special 4	TJ Tremor + CM
End Special 5	← C → CF

Fulgore

Cyber Dash	↙↓↘ CM, CF
Eye Laser	↘↓↙ SM, SF
Laser Storm	↓↘→ S
Fake Laser Storm	↓↙← SR
Plasma Slice	→↓↘ SF
Electro Flect	↓↙← SM
Air Double	→↓↘ S
Parry	← CR
Pressure	← SF
Breaker	→↓↘ C, S
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ SF
Mini-Ultra	→↓↘ SR
Ultra	→↓↘ CR
ULTIMATE	→←↙↓↘→ CM
O-Combo Ultimate	←↙↓↘→← SM
Inviso	→↘↓↙← CF
Lock On	←↙↓↘→ CR
Triple Laser Storm	←↙↓↘→ SR
Air Eye Laser	↘↓↙ SF
Plasmaport	←↓↙ C, S
Super Electro Flect	↘↓↙→ CR
Super Cyber Dash	↙↓↘← CF
End Special 1	Cyber Dash + CF
End Special 2	Eye Laser + SF
End Special 3	Laser Storm + SM
End Special 4	Plasma Slice + SF
End Special 5	→↓↘ SR

Orchid

Flik Flak	↘↓↙ C
Ichi	↘↓↙ SM
Tiger Slide	↙↓↘ C
Tonfa Fire	↓↘→ S
Fake Tonfa Fire	↓↘→ CR
Sun	↘↓↙ SF
Air Buster	→↓↘ C
Air Double	↘↓↙ C
Arremesso	→ SF
Reversal	← SF
Parry	← SR
Pressure	→ CF
Breaker	→↓↘ S ou C
Ultra Breaker	↓↙←↙↓↘→ CF
Mini-Ultra	↙↓↘ SF
Ultra	↘↓↙ CR
ULTIMATE	→↘↓↙← SF
O-Combo Ultimate	←↓↙ CM
Super Ichi	↙↓↘← SF
Fire Cat	↘↓↙→ CM
Super Flak	↓↙←↙↓↘→ CF
End Special 1	Airbuster + CF
End Special 2	Flik Flak + CF
End Special 3	Sun + SF
End Special 4	Tiger Slide + CR
End Special 5	↓↘→ SR

Sabrewulf

Sabre Wheel	←→ SM
Sabre Spin	←→ CM
Sabre Spin	→← CM
Sabre Pounce	←→ CF
Sabre Flip	←→ CM
Sabre Howl	←→ SR
Fake Sabre Howl	←→ CR
Sabre Hop	→→ ou ←←
Air Double	→← S
Parry	Segure ← SR
Pressure	→ CF
Breaker	←→ C ou S
Ultra Breaker	→↘↓↙←→ CF
Mini-Ultra	→← CR
Ultra	←→ CR
ULTIMATE	Segure CF por 2 segundos e solte
O-Combo Ultimate	Segure SR por 2 segundos e solte
Super Sabre Spin	→↘↓↙←→ CM
Super Sabre Wheel	→↘↓↙←→ SM
Sabre Fireball	→↘↓↙←→ SF
Sabre Stomp	Pulando →↘↓↙←→ SF
Super Sabre Flip	→↘↓↙←→ CF
End Special 1	Sabre Spin + CM
End Special 2	Sabre Flip + CF
End Special 3	Sabre Pounce + SF
End Special 4	Sabre Howl + SR
End Special 5	←→ CR

Gargos

Flame	↓↘→ SR
Fly	Pulando ↑↑↑
Air Fireball	↓↘→ SF
Double Claw Dash	←↖↑ C
Shoulder Dash	↓↙← CM ou CF
Jumping Overhead Slam	↓↘→ SF
Uppercut	→↓↘ SF
Laugh	↓↙← SF
Uppercut 2	↓ SF
Combo Breaker	←→ ou →↓↘
Throw	→ SF
Air Juggle	←↙↓↘→ CF

Os golpes são para o jogador que está do lado esquerdo da tela. Mudando o lado, basta inverter as posições. Em FX Fighter, veja a legenda embaixo para os golpes.

FX Fighter

PC

GOLPES

JAKE

Headlock Bash	→→→ + soco
Sweep	←↓ + soco
Backhand	← + soco
Overhead Bash	Perto ↑ + soco
Lift'n Slam	Perto →← + soco
Backhand Spring Away	↑← Repetido
Elbow Hook Toss	↑→↓ + soco
Head Clap	Perto →↓ + soco
Head Butt	→→ + soco Repetido
Lunge	→↑ + soco
Shoulder Bash	→ + soco
Hammer Punch	↓ + soco
Spinning Uppercut	Perto ←→ + soco
Uppercut	←→ + soco
Rabbit Punch	Perto →→ + soco
Spinkick	← + chute
Scissors Takedown	→↓ + chute

MAGNON

Power Lift	→→ + soco
Head Butt	→ + soco
Fists of Fury	←→ + soco
Shove	↑ + soco
Overhead Bash	↓ + soco
Gut Punch	Segure ↓ + soco
Flying Punch	↑→ + soco
Gut Punch 2	Perto ↓ + soco
Knee	→ + chute
Kick to Knee	↓ + chute
Double Stomp	→→ + chute
Bear Hug	Perto ← + chute
Low Kick	→↓ + chute
Sweep	↙↙ + chute
Roll Kick	↓→ + soco
Roll Kick Combo	↓→ + soco → + chute
Fire Breath	←→ + chute

SHEBA

Heavy Slash	← + soco Repetido
Two Handed Uppercut	↑ + soco
Scratch	←→ + soco
Torso Hit	→ + soco
Throw	Perto →← + soco
Leg Throw	Perto →→ + chute
Flip Away	← + chute
Foot Charge	→← + chute
Face Rake	→ + chute

SIREN

Throw	Perto → + soco
Lift	Perto ↑ + soco
Uppercut Punch	↓↘→ + soco
Backflip	↓↑ + soco
Groin Kick	→ + chute
Flip Kick	→→ + chute

ASHRAF

Hammer Punch	↓ + soco
Elbow Lunge	→↓ + soco
Energy Push	→↓→ + soco
Uppercut	← + soco
Charging Punch	→ + soco
Charging Backbreaker	→ + soco ↓ + soco
Charging Elbow	→ + soco → + soco
Push	→↑ + soco
Handstand Kick	→← + chute
Jumping Roundhouse	↑ + chute Repetido
Super Backflip	←→→→ + soco ↓ + chute
Charging Spin Kick	→ + soco ↑ + chute
Flip Kick	→↗ + chute
Handspring Attack	Perto →↗ + chute

CYBEN

Torpedo Lunge	←→ + soco
Head Shock	→ + soco
Running Punch	→→ + soco
Spinning Punch	Perto ↑ + soco
Rocket Lift	Bem perto ↑ + soco
Spinning Arms	↓ + soco
Kick 1	↓ + chute
Kick 2	→ + chute
Drop Kick	← + chute

VENAM

Swipe	→ + soco Repetido
Throw	→↓ + soco
Uppercut	← + soco
Leg Throw	Perto ←→ + chute
Jumping Kick	↑ + chute
Leg Kick	← + chute
Spinning Combo	→← + soco Repetido
Acid Split	←→ + soco

KIKO

Two Handed Lunge	→ + soco
Toss	Perto ← + soco
Mid Kick	→ + chute
Crescent Kick	← + chute
Drop Kick	←→ + chute
Spin Kick	↓ + chute
Sweep	↓← + chute
Knee	→ + chute
Tripple Kick	chute + chute
Backhand Spring Kick	Por trás chute
Axe Kick	→↓ + soco
Jumping Sidekick	↓↘→ + soco
Throwing Star	←→ + soco

O direcional para a direita (→) deve ser adotado como a FRENTE do personagem.

JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

MEGA DRIVE

SUPER NINTENDO

DESPERO

Eye Blast	↓↘→ + soco
Thrust Shove	↓↙← + soco
Head Jungle	←Ⓒ→ + soco
Head Thrust	→→ + soco

DARKSEID

Omega Slam	↓↘→ + soco
Teleport	→→ + soco
Super Omega Slam	→↘↓↙← + soco
Teleport Punch	←Ⓒ→ + soco

THE FLASH

Tornado Blast	↓↘→ + soco
Tornado Spin	↓↙← + soco
The Flash Dash	←Ⓒ→ + soco
Speed Punches	soco Repetido

CHEETAH

Dagger Toss	↓↘→ + soco
Arching Spining Jungle	←Ⓒ→ + soco
Spining Jungle	↓↙← + soco
Head Conce	↓↙← + chute
Clawing Uppercut	→↓↘ + soco

AQUAMAN

Trident Toss	↓↘→ + soco
Trident Spin	↓↙← + soco
Thrust Spin	←Ⓒ→ + chute
Trident Vault	←Ⓒ→ + soco
Trident Attack	↓Ⓒ↑ + soco

M. MARAVILHA

Tiara Toss	↓↘→ + soco
Hover	↓↙← + soco
Guard Reflector	↓↙← + chute
Head Stomp	←Ⓒ→ + chute
Slide Kick	↓↘→ + chute

BATMAN

Boomerang Throw	↓↘→ + soco
Cope Swipe	↓↙← + soco
Glide Kick	←Ⓒ→ + chute
Howing Punch	←Ⓒ→ + soco
Slide Kick	↓↘→ + chute

SUPERMAN

Heat Vision	↓↘→ + soco
Hover	↓↙← + chute
Thrust Punch	←Ⓒ→ + soco
Freeze Breath	→↘↓↙← + soco
Earthquake Slam	↓Ⓒ↑ + soco

GREEN ARROW

Regular Arrow	↓↘→ + soco
Flame Arrow	→↘↓↙← + soco
Freeze Arrow	→↘↓↙← + chute
Jumping Arrow	↑↗→ + soco
Spining Attack	←Ⓒ→ + chute
Crounch Arrow	↓↘→ + chute

SUPERMAN

Heat Vision	↓↘→ + soco
Hover	↓↙← + chute + soco
Thrust Punch	←↙↓↘→ + chute
Freeze Breath	→↘↓↙← + soco

BATMAN

Boomerang Throw	↓↘→ + soco
Glide Kick	↓↙← + chute
Spining Glide Kick	←↙↓↘→ + chute
Smoke Bomb Kick	→↘↓↙← + chute

M. MARAVILHA

Hover	↓↙← + chute
Wit Grant Reflect	↓↙← + soco
Magic Lasso	↓↘→ + soco
Spining Flio Kick	↓↘→ + chute

THE FLASH

Tornado Blast	↓↘→ + soco
Dashing Uppercut	→↓↘ + soco
Quick Bash	→↘↓↙← + chute
Speed Punches	soco Repetido

AQUAMAN

Water Blast	↓↘→ + soco
Spining Uppercut	←↙↓↘→ + soco
Jump Slam Punch	→↘↓↙← + soco
Slide Kick	←↙↓↘→ + chute

GREEN ARROW

Flame Arrow	↓↘→ + soco
Jumping Arrow	↓↙← + soco
Ice Arrow	↓↘→ + chute
Diagonal Arrow	↓↙← + chute

DARKSEID

Eye Blast	↓↘→ + soco
Slicing Punch	←↙↓↘→ + soco
Head Stomp	←↙↓↘→ + chute
Spring Kick	→↓↘ + chute

CHEETAH

Jumping Uppercut	→↓↘ + soco
Gliding Slash	←↙↓↘→ + chute
Rolling Slash	↓↙← + soco

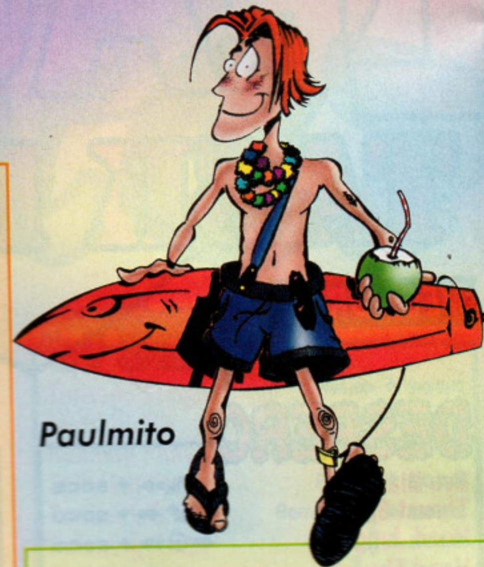
DESPERO

Eye Blast	↓↘→ + soco
Leaping Kick	↓↙← + chute
Head Thrust	→↓↘ + soco

XTRICKS

Fatality no pau da barraca! A X descola 141 truques e mostra que é a revista de games que mais dá dicas do Brasil


Kanja


Paulmito

Cliffhanger

99 VIDAS **MEGA DRIVE**

Usando o **controle 2**, na tela do título, **digite C, B, A, ↑, ↓, ←, →** e **START**. Agora, voltando pra tela do título, **usando o controle 2, pressione ↑, →, C, B** e **A**.

After Burner

SATURN

MODO "ARCADE 100%"

Na tela onde aparece o logo da "SEGA", **digite A+C+START** no **controle 2**. Agora, cada vez que **apertar** o **L**, você poderá colocar "fichas" e aumentar os créditos da máquina... o nome desse **truque** é "100% Arcade Mode".

MODO DIAGNÓSTICO

Pra ligar o "Diagnostic Mode", você **precisa** primeiro **ligar** o "100% Arcade Mode". Então, **apertar X+Y+Z+START** no **controle 1**.

Fade To Black

PLAY STATION

PASSWORDS

LEVEL 1	■	●	▲	✖	●	■
LEVEL 2	▲	●	✖	●	■	✖
LEVEL 3	✖	●	✖	●	▲	✖
LEVEL 4	✖	■	▲	●	●	▲
LEVEL 5	■	■	▲	✖	✖	▲
LEVEL 6	▲	✖	✖	✖	✖	●
LEVEL 7	●	●	▲	✖	▲	✖
LEVEL 8	■	■	✖	▲	■	■
LEVEL 9	▲	✖	✖	▲	●	▲
LEVEL 10	✖	▲	■	●	▲	✖
LEVEL 11	●	■	✖	✖	■	✖
LEVEL 12	■	▲	✖	■	●	✖
LEVEL 13	✖	✖	●	▲	●	▲

Alien Trilogy

MUNIÇÃO INFINITA **SATURN**

Na tela do **password, digite** o **código: F1LLMYPOCK1TS**

QUALQUER FASE

Pra ir direto à qualquer fase da aventura, você só precisa **digitar**, na tela dos **passwords**, o seguinte **código: FLYT0XX**

OBS - No **código** das fases, **0** é o **número zero** e **XX** deve ser **substituindo** pelo **número** da fase **correspondente** (01 a 36).

Donkey Kong Country

SUPER NINTENDO

50 VIDAS

Deixe o **cursor** sobre o "Erase Game" e **entre** a seqüência B, A, →, →, A e ←.

TESTE DE SOM

Coloque o **cursor** sobre o "Erase Game" e **digite** ↓, A, →, B, Y, ↓, A e Y. Agora, pra trocar as músicas, **aperte** o SELECT.

MODO "2P COMPETITION"

Deixando o **cursor** sobre o "Erase Game" **aperte**: B, A, ↓, B, ↑, ↓, ↓ e Y.

BÔNUS

Digite ↓, Y, ↓, ↓ e Y com o **cursor** sobre o "Erase Game".

Gex

PLAY STATION

TODAS AS FASES

No mapa, **aperte** ●, START, →, ↑, ■, ←, ←, ↑ e START. Uma explosão acusará que o **truque entrou** e você tem livre acesso à todas as fases.

Fatal Fury Special

SUPER NINTENDO

PERSONAGEM SECRETO

Quando o logo da fabricante (Takara) aparecer, logo no início, **digite rapidamente**: ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← e X no **controle** 1. Assim, o logo do Fatal Fury ficará azul e você poderá escolher Ryo Sakazaki, herói de Art Of Fighting.

FIFA Soccer '95

MEGA DRIVE

TRUQUES MANEIROS

A **qualquer momento** da partida, após **acionar** a tela de opções, **entre** as **seqüências** a seguir pra obter **macetes** bem legais:

Paredes invisíveis	CCCBAAAB
Super defesa	BBBBBCB
Super ataque	AAAAABC
Super goleiro	AAAAABBBBB
Super poderes	BBBBBBBBBB
Bola maluca	CABCCBAC
Time dos sonhos	AABBCCAA



Tekila

FIFA SOCCER '96

SATURN

MUITOS TRUQUES

A **qualquer momento** da partida **dê** uma **pausa** (**apertando START**) e **entre** os **códigos** a seguir na tela de opções. O som de um "**click**" confirma a entrada dos macetes.

Paredes invisíveis	BBBZAAAZ
Bola maluca	ZABZBB
Super força	ZAZZZZZZZZ
Super goleiro	AAAAAZZZZZ
Super ataque	AAAAAZB
Super defesa	ZZZZZBZ
Time dos sonhos	AAZZBBAA
Time dos pesadelos	AZBAZB

Fighter's History

SUPER NINTENDO

CONTROLE OS CHEFÕES

Pra **escolher** os mestres, na tela do título, **aperte** →, →, ↑, ↑, L e R. Assim, ficarão a sua disposição os chefes Karnov e Clown.

Flintstones

MEGA DRIVE

SELEÇÃO DE FASES

Na tela do título, **pressione** e **segure** A, B e C **simultaneamente**. Ainda **segurando** os **botões**, **aperte** ← e START.

Gex

3DO

TRUQUES ESPECIAIS

Pra **entrar qualquer** um dos **códigos** do jogo, **dê** um **pause** e **entre** a **seqüência** correspondente - **segurando** o **botão** R.

Mais velocidade - ←, C, ↓, →, ↑, ↑, ↑, ↑, → e →.
Super pulo - ←, C, ↓, →, ↑, B, B, → e →.
Tiro de trovão - ←, C, ↓, →, → e ←.
Tiro de fogo - ←, C, ↓, →, →, ↓, B, A, ←, ← e ↓.
Tiro de gelo - ←, C, ↓, B, ←, ↑, →, B, A, ←, ← e ↓.

Lawnmowerman

SUPER NINTENDO

VIDAS INFINITAS

A **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **digite** B, R, A, SELECT, Y, A, B, Y, A e B. Com isso, **despause** e **pause novamente**, **apertando agora**: R, A, SELECT, Y e START.



Tekila

Impact Racing

PLAY STATION

PASSWORDS TRUCADOS

Aqui estão alguns **códigos** que, quando colocados na tela de **passwords**, acionam **truques** e **macetes** da hora.

Invencibilidade - **I.AM.IMORTAL**
Todas as armas - **ALL.TOOLEDUP**
Armas infinitas - **LOADSOFSTUFF**
Pular fase - **RABBITBADGER**
Fase final - **ENDGAMELEVEL**
Extra bônus - **BONUS.LEVEL**
Créditos finais e músicas - **JOURNEYS.END**

OBS - **Depois** de **entrar** o **código** dos créditos finais e música, você poderá tirar o **CD** do game e **trocá-lo** por um de música... Yesss!

Johnny Bazookatone

PASSWORDS

3DO

LEVEL 1 .... SOFTCELL
LEVEL 2 .... LOVESHAK
LEVEL 3 .... SPIRITUP
LEVEL 4 .... LIVEAID
LEVEL 5 .... PLECTRUM

Mortal Kombat 2

MENU DE TRUQUES

MEGA DRIVE

Entrando no "Options", **deixe** o **cursor** sobre "DONE" e **aperte** ←, ↓, ←, →, ↓, →, ←, ←, → e →. Feito isso, aparecerá o menu "Test Mode". Entrando nele, você poderá mexer nos continues, fatalities, telas, personagens...

Mortal Kombat 3

MEGA DRIVE

CONTROLE SMOKE

Pra escolher o ninja da fumaça, espere o logo MK3 aparecer e então **digite**: A, B, B, A, ↓, A, B, B, A, ↓, ↑ e ↑. Fazendo tudo certinho, a tela fica marrom e o nome dele é anunciado.

MENU DE TRUQUES

Na tela com as palavras "Start" e "Options", **digite** a **seqüência** A, C, ↑, B, ↑, B, A e ↓. Assim, aparecerá um novo menu com opções como número de continues, escolher os estágios, etc.

Mortal Kombat 3

PLAY STATION

MENU DE TRUQUES

Espere pelas "fichas técnicas" dos personagens até que Rayden apareça. Então, quando o sino tocar, **digite bem rápido** ▲, ■, ●, ✕, L1 e L2. Feito isso, **aperte START** quando aparecer a palavra "KOMBAT" no menu. Agora, **colocando** o **direcinal pra cima** (↑), parecerá um ponto de interrogação (?)... **aperte START** novamente pra entrar num menu só de **truques**.

Mortal Kombat 3

SUPER NINTENDO

CONTROLE SMOKE

Na tela onde aparece o "Copyright ©", **segure** ← e A; na tela da "Williams", **segure** → e B... agora, quando aparecer a mensagem "There is no Knowledge...", **segure** X e Y **juntos**. Feito tudo isso, você poderá escolher o ninja fumaça, Smoke.

MAIS TRUQUES

Pra **entrar** em menus especiais, faça os seguintes **truques** na tela de "Start" e "Options".

Kool Stuff ↑, →, ↓, ↓, ←, →, A, B e A.
Koller StuffA, B, →, ←, ↓, ↓, ↑ e ↑.
Scotts StuffX, B, A, Y, ↑, ←, ↓, → e ↓.

Mortal Kombat 3

KÓDIGOS MORTAIS

PC

Sem agarrões 100-100
Sem defesa 020-020
Sem poderes 123-926
Sem energia 987-123
Randper Kombat ... 460-460
Psycho Kombat 985-125
Luta no escuro 688-422
Jogador 1 - ½ life . 033-000
Jogador 2 - ½ life . 000-033
Jogador 1 - ¼ life . 707-000
Jogador 2 - ¼ life . 000-707

OBS – Os SEIS **números** correspondem a SEIS quadrinhos na tela de "Mortal Kodes" (onde aparecem os lutadores). Os TRÊS primeiros **números** correspondem ao **jogador 1** (Soco Baixo, Defesa e Chute Baixo respectivamente) e os TRÊS últimos, aos **mesmos** botões do jogador 2. O **número** que aparece em cada "quadrinho" corresponde à **quantidade de vezes** que o **botão** é **apertado**.

DICAS PELO "DOS"!

Se você acha muito complicado **acionar** o **truque** pelo modo normal, também pode ligar os **macetes** pelo "DOS" do **computador**.
Ex: c:\mk3\mk3 8000

Turbo Kombat 8000
Lutadores invisíveis 1995
Lutadores miúdos 1 ... 54321
Lutadores miúdos 2 1111
Lutadores grandes 8888
Lutadores gigantes 12345
Backwards Fighters 9966
Silhueta dos lutadores 831
Controla Smoke 666
Controla Shao Kahn ou Motaro (**2 jogadores**) 1000000

Ninja Master's

NEO GEO CD

CONTROLE OS CHEFÕES

Pra escolher os mestres do jogo, comece a partida normalmente modo pra um jogador e, **deixando** o **cursor** sobre Kamui, **digite** ←, ↓, ←, ↑, ←, ↓, ←, ↑, →, ↓, →, ↑ e C+D. Agora, Ranmaru e Nobunaga, os chefões, estão à sua disposição.

Rocky Rodent

SUPER NINTENDO

CRÉDITOS INFINITOS

Pra ter continues infinitos e não se preocupar mais, experimente, na tela do título, **digitar** Y, A, →, A, B e A. Depois disso, **escolha** "Continue" pra obter os créditos infinitos.

Pitfall The Mayan Adventure

PC

TRQUES MANEIROS

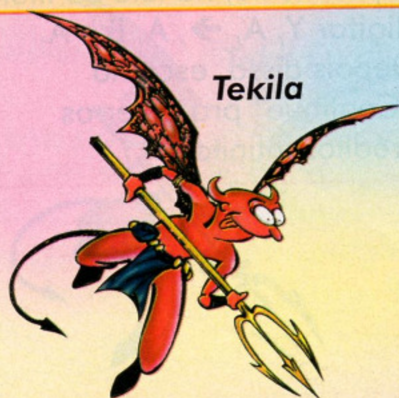
EATMOREBRAIN - 9 continues.
FIVEEASYPIECES - Até a 5ª fase completa.
FRAMERATE - "Frame rate" no topo da tela.
HATMAN - Transforma o herói.
IDDQD - Mostra os quem fez o jogo.
LETSDOTHETIMEWARP - Fases do Atari.
MEOWMEOWLIKEMEOWMAN - 9 vidas.
PAIDTOPLAY - Tcham, tcham, tcham!
PUMPYOUUP - enche os itens.

Road Rash 2

MEGA DRIVE

SUPER PASSWORD

Experimente **entrar** esse **código** na tela de **passwords** pra ver o que é poder: 00DA1VON



Tekila

Project Overkill

PLAY STATION

RENOVAR ENERGIA

Pra manter seu estoque de energia sempre no alto e não precisar pegar poderes pra renová-lo, você só precisa **usar** esse **truque**: a **qualquer momento** da partida, **dê** um **PAUSE** e **coloque** o **cursor** em "Review Mission". Desse modo, **segure ■** e **aperte ●, ✖** e **▲**. Agora, **solte ■**, **segure ●** e **aperte ■, ✖** e **▲**. Fazendo tudo direitinho, aparecerá escrito "Cheater" no topo da tela - deixando seu marcador no 200. Ufa! Agora é só **despausar** e prosseguir em frente... lembrando que você pode **repetir** o **truque quantas vezes quiser**.

OBS - **Apertar NÃO** é a mesma coisa que **segurar** - você **solta** o **comando** após **acioná-lo**.

Shinobi 3

MEGA DRIVE

PULAR FASE

Tá dando trampo terminar o jogo? Então, que tal fazer um **macete** pra pular de fase? Legal, né? Bom, pra isso, basta **pausar** a partida a **qualquer momento** e **apertar** A, B, C, **↑** e **↓**.

Sonic The Hedgehog

MEGA DRIVE

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de apresentação, **aperte ↑, ↓, ←** e **→**. Feito isso, você escutará um som característico. Assim, **segure** A e **aperte START** pra **acionar** o menu de seleção de fases.

Spear of Destiny

PC

CÓDIGO DE ACESSO

Pra pegar as **dicas, escreva** na **linha de comando** (DOS):
c:\spear>sd – **debugmode**

INVENCÍVEL

Pra acabar com os problemas de falta de energia, nada melhor que não precisar pensar nela. Fique invencível **apertando** TAB+G+F10.

TAB B - Muda cor da borda.
TAB C - Estatísticas.
TAB E - Pular fase.
TAB F - Mostra posição.
TAB G - Invencibilidade.
TAB H - Hurt yourself
TAB M - Memoriza o mapa.
TAB Q - Sai do jogo
TAB S - Câmera lenta.
TAB T - Informações do "debug".
TAB V - Velocidade ou lentidão.
TAB W + xx - Seleciona fase (xx)

Ultimate Mortal Kombat 3

MEGA DRIVE

OPÇÕES SEKRETAS

Na tela de "Start" e "Options" **digite** a **seqüência** C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A e ↑. **Acionando** essa **dica**, você terá mais três níveis de escolha no "Options": "Secrets", pra regulagem de tempo, cenários, finais dos lutadores; "Cheats", teste de som, continues, histórias dos guerreiros; e "Killer Kodes", habilitando os "Quick Ends", um game secreto e os chefões, Shao Kahn e Motaro.

Street Fighter Alpha

PLAY STATION

LUTE CONTRA AKUMA NA 1ª LUTA

No modo arcade, **depois** de escolher seu lutador, **segure** X, L2 e R2 até a luta começar. Feito isso, Akuma aparecerá no lugar de seu primeiro adversário.

Spot Goes to Hollywood

MEGA DRIVE

PASSWORDS

Level 2	FEWJS4TM
Level 3	JINGFTKWS
Level 4	DAPWWDHR
Level 5	LBPGVDRO
Level 6	BAER3JCH
Level 7	DEM75ADL
Level 8	HYZQVVB7
Level 9	DMMY5HAR
Level 10	YDGKUMUC
Level 11	BVMB55TY
Level 12	J6NVLDHY



A X não dá dicas por telefone. Para obter informações e dicas sobre jogos, ligue para um dos números ao lado.

TELEFONES QUENTES

- Tec Toy .... HOT LINE .... (011) 861-3533
- PLAYTRONIC ..... POWER LINE .... (011) 5505-4460

ULTRA PROMOÇÃO

Participe e concorra a TRÊS Nintendo 64, equipados com QUATRO controllers, QUATRO controllers pak e DOIS cartuchos.
Ganhando, você recebe tudo GRÁTIS em sua casa.

Revista **GAME-X**
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP



FICHA GAME-X

Nome - ....
....
Endereço - ....
....
Video game(s) que possui - ....
....

CEP - .... *Telefone* - ....
Cidade - .... *Estado* - ....
Nível escolar - .... *Idade* - ....
O que de novo você quer na Game-X? ....
....
....
....
....

Seções	*Gosto*	*Não sei*	*Não gosto*
Capa	❑	❑	❑
Index	❑	❑	❑
Dr. Xurros	❑	❑	❑
Game X-Press	❑	❑	❑
X-Flash	❑	❑	❑
X-Net	❑	❑	❑
Cartas	❑	❑	❑
X-Tricks	❑	❑	❑
Ranking	❑	❑	❑

REGRAS

• Você deve enviar na carta a Ficha GAME-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
• A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
• Ganharão a promoção os três leitores que mandarem as melhores respostas para a GAME-X.
• Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
• O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
• A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
• Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
• Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.

O resultado será divulgado na edição de maio da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/04/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.